Den Norske Hjemmedata-klubben.

Nr. 4-1991 Løssalg: Kr. 15,-



Manedens spill:
SAMLE-SPILL



Programeringskurs for AMIGA og CBM 64

PC-TILBUD

MANGE NYHETER !

- Amos Compiler
- Ram utvidelse
- Amigaforsterker
- Modem mm.



AMIGA pakketilbud med AMOS eller All In One Kr. 5490,-



AMIGA 500 er virkelig **FRAMTIDENS MASKIN** med grafikk (Over 4000 farger) og lydmuligheter (4 lydgeneratorer og stereo samt talesyntese) som langt overgår en vanlig PC.

Det er standard 3,5" diskettstasjon og 512 Kbyte minne innebygget som umiddelbart kan utvides til 1 Mbyte. Harddisk, og/eller 3 ekstra diskettstasjoner kan tilkobles. Man kan utvide minnet med flere Mbyte. Maskinen leveres med Workbench 1.3, som gjør arbeidet med maskinen til en lek. En meget avansert ''spille computer'' som med skriver og harddisk kan forvandles til en avansert kontormaskin.

Alt dette følger med:

1 stk. AMIGA 500 med nett-del..
1 stk. Workbench 1,3 diskett.
1 stk. Extras diskett m/basic.
1 stk. Opplæringsdiskett på norsk.
1 stk. Basicmanual og Norsk bruker-manual.
1 stk. Mus.
1 stk. TV modulator for tilkobling til TV.
1 stk. Mus underlagsmatte.
1 stk. Joystick
10 stk. 3,5" disketter.
10 stk. Spill på Norsk.
1 stk. Konkurranse på diskett

AGATON som består av 6 disketter med over 100 programmer deriblant:

9 stk. Viruskillere,
3 stk. Spill,
14 stk. Demoer,
34 stk. Musikk,
58stk. andre bruker-programmer.

Eller:

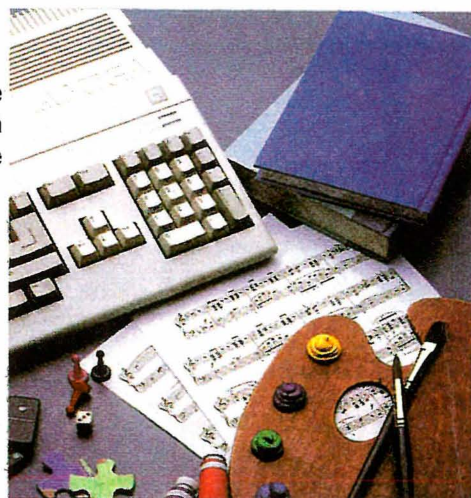
For Kr. 5890,-
får du både:
AMOS og
All In One pakken.

I tillegg til alt dette kan du velge mellom:

Enten:

All in One pakke med 6 Norske programmer og bruksanvisning på Norsk til alle programmene. Disse programmene er:

1 stk. Profesjonelt tegneprogram
1 stk. Tekstbehandling m/ ordliste på Norsk og stave kontroll.
1 stk. Profesjonelt musikkprogram m/ noter.
3 stk. Topp spill.



Eller:

AMOS. Som er ''verdens beste'' programspråk for AMIGA. Der du kan gjøre store ting bare med noen få kommando-ord. ''Det man før bruke måneder på å programmere i 'C' finnes det et kodeord for i AMOS.''

Med i Amos pakken følger det over 600 sprite, mye musikk, flere spill og eksempel-programmer for nesten hvert eneste kodeord.

Med AMOS kan man lage alt fra spill til store avanserte brukerprogram.



HEI ALLE SAMMEN!

Jaha, da er vel sommerferien over for de fleste av oss.

Vi fortsetter med 4. del i våre kurs om Commodore 64 basic for begynnere og AMOS for Amiga. Vi fortsetter også med POKE, PEEK og SYS tips for Commodore 64.

Vi har startet et eget public domain bibliotek for AMIGA som heter **dNh PD** og vi er interessert i programmer fra dere til å putte inn i biblioteket. Gjerne Amos programmer. 3 disketter er ferdige allerede. Takk til alle som har sendt oss brev og vitsetegninger. Fortsett med det.

Vi har denne gangen med mange nyheter for Amiga og Commodore 64. Vi vil også i framtiden komme med litt mere stoff for PC. Vi har med noen gode PC tilbud denne gangen som vi regner å fortsette med.

Det er kommet inn veldig mange annonser til oss (siden vi er så snille å la dere annonsere gratis). På en måte er det fint at dere skriver inn til oss, men på den annen side, så kan vi ikke fylle hele bladet med annonser, så hvis du ikke er med denne gangen, så kommer du kanskje med i neste nr. Det har vist seg at noen sender inn annonser som tilbyr piratkopier av spill. Piratkopiering av spill er straffbart og et meget stort problem for spill-bransjen, så vi har bestemt at alle spill annonser skal utgå inntil videre. Dette høres kanskje ut som en noe streng reaksjon, men da det er vanskelig for oss å kontrollere dette, må vi dessverre kutte ut alle som vil annonsere for spill de vil selge. (Du kan fortsatt sende inn annonser for spill du vil kjøpe.) Det kommer dessuten inn så mange annonser at det ikke er noe problem og fylle opp annonsesiden allikevel.

HVA ER HJEMMEDATAKLUBBEN.

Vi er en klubb som tjener medlemmenes interesser ved å skaffe til veie rimelig hjemmedatatilbehør. Vi har faste tilbud på månedens spill samt annet tilbehør til hjemmedata. Vi har kurs i programmering, brev og spørsmål-spalte samt nyheter til hjemmedata. Vi har med alt som gjør data morsomt.

HVORDAN MELDER JEG MEG INN?

Det er enkelt å bli medlem. Det kan du bli på 2 måter:

ENTEN

1. Ved å bestille månedens spill eller noe annet fra dette bladet. Du er alltid medlem i ett år fra du bestiller noe, og vil hele tiden få tilsendt dette medlemsbladet 6 ganger etter du har bestilt noe fra oss.

ELLER

2. Ved å betale medlemskontigenten som også inkluderer et års abonnement på dette medlemsbladet. Kontigenten er bare Kr. 59,- og kan betales til bank konto: 6241.06.02410 eller postgirokonto: 0803 4 02 98 07. Du vil da være medlem i et år, og få tilsendt dette bladet 6 ganger.

HVA FÅR JEG SOM MEDLEM?

1. Du får garantert laveste priser på helt nye spill (månedens spill), samt meget gode tilbud på alt annet utstyr og programmer til hjemmedata.

2. Du kan annonsere **gratis.** Annonsen må ikke være for stor, og vi forbeholder oss retten til å avvise annonser som vi mener ikke passer inn. Kun privatpersoner (ikke firmaer) kan annonsere og du kan ikke annonsere for spill du vil selge.

3. Du kan delta i konkurranser som vi arrangerer i bladet, og vinne fine premier.

4. Du får vite siste nytt og alt som skjer innen hjemmedata.

5. Du får nyte godt av våre kurs for Commodore 64 og AMIGA.

SEND INN TIL OSS

Først vil jeg takke alle som har sendt inn vitsetegninger, brev og spørsmål til oss. Fortsett med det.

For at dette skal bli et godt medlemsblad, så ønsker vi oss deltakelse fra dere. Send oss spørsmål eller kommentarer til brevspalten. Du kan også sende inn vitsetegninger eller andre ting. Vi vil også gjerne ha programmer du har laget til Commodore 64 eller AMIGA. Vi vil gjerne ha programmer som du har laget i AMOS. Gode programmer premierer vi med gavekort til bruk hos DATA-TRONIC.

POSTOPPKRAV

Alt du bestiller fra oss, vil bli sendt i postoppkrav hvis du ikke forskuddsbetaler dette. Ved postoppkrav kan fraktomkostningene variere fra Kr. 42,- til Kr. 130,- avhengig av postverkets takster for vekt og størrelse.

FORSKUDSBETALING

kan skje til bankgiro: 6241.06.02410

Husk å skriv på innbetalingen hva som bestilles, og legg ved kr. 30,- for porto. Ved forskudsbetaling over Kr. 500,- sendes varene fraktfritt.

BESTILL NÅ, BETAL SIDEN.

Hvis du har Kjøpekort, så kan du benytte deg av dette når du handler med oss. Kjøpekort har kontorer 16 steder i Norge. Hvis du ikke har kjøpekort, så kontakt oss og vi vil henvise deg til ditt nærmeste Kjøpekort-kontor slik at du kan søke om kjøpekort der.

Hva er fordelen med kjøpekort.

1 .. Du kan handle hva du vil fra oss uten å måtte betale med en gang.

2 .. Du får en månedlig innbetaling fra Bokreditt-Kjøpekort

3 .. Du slipper å betale oppkravsgebyr.

4 .. Små ting (som får plass i postkassen og som har verdi under Kr. 500,-) slipper du å hente på postkontoret, men kan hentes i din egen postkasse.

Alle priser i bladet er med moms.



Innsendt av: Ailo Mathis Eira, 9520 Kautokeino

Nr. 4-1991

Den Norske Hjemmedataklubben
Redaksjon - Abonnement
DATA-TRONIC
Gamle Skoklefald veg. 65
Boks 108
1450 Nesoddtangen
Telefon: (09) 96 00 10
Fax. (09) 96 09 01
Postgiro: 0803 4 02 98 07
Bankgiro: 6241.06.02410
Redaktør:
Vidar Martinsen

Månedens spill - Power Up og Coin Up Hits II

JA! Denne gangen har vi valgt å ha med 2 samlespill som månedens spill. Du får 5 spill får samme prisen som 1! Se bilde på forsiden av bladet. Vi viser noen korte anmeldelser fra noen komputerblader:

Power Up

Består av 5 spill. Dette er:

X-OUT

ACE: "en store variasjonen i våpen er uimotståelig og det er så mye bevegelse og farger at spillet er en ekte visuell opplevelse".

Amiga Action: "X-OUT er en av de beste og vil holde arcade fanatikere lykkelige i lang tid framover."

TURRICAN:

The Games Machine: "Turrican er det beste arkadespillet. Den beste ekte "arcade-blast" til Amiga i år."

ZZAPP: "Turrican er et mesterverk i grafikk. Helt uimotståelig".

RAINBOW ISLAND:

CRASH: "...sett deg til rette og følg med fordi dit endelige spill har ankommet. RAINBOW ISLAND er utenfor denne verden... du må bare se det selv!"

AMIGA FORMAT: "For et spill! Absolutt spillbart og gjennomtenkt morsomt... Godt autio-visuelt gjennomført."

CHASE HQ:

C&VG: "Spennende ´crashing-smashing´ action spill. En politi-bil-jakt som inneholder alle spennende sekvenser fra den originale arcade-maskinen. Hvis du elsker fart, så er dette noe for deg."

Sinclair User: "Endelig, et bil spill uten flauser. Her er det neglebitende-dekk hylende action hele veien. Det beste bil spillet som er laget."

ALTRED BEAST:

Your Sinclair: "Første klasses grafikk. Eventyrlig."

Crash: "Full av detaljerte bakgrunnsfigurer i farger overalt..."

Priser:

Commodore 64 kassett
før Kr. 245,-
Månedens spill pris Kr. **195,-**

Commodore 64 diskett
før Kr. 345,-
Månedens spill pris Kr. **275,-**

Amiga
før Kr. 490,-
Månedens spill pris Kr. **390,-**

Atari ST
før Kr. 490,-
Månedens spill pris Kr **390,-**

Coin Up Hits II!

Består av 5 spill. Dette er:

DYNASTY WARS

TGM: "Grafikken i spillet er pakket med detaljer, topptrimmede soldater som farer rundt er realistisk spiller. Høy spillbarhet, fine omgivelser og god grafikk."

NINJA SPIRIT:

TGM: "Ninja Spirit har imponerende grafikk. Scrollingen er superb. Noe av det beste jeg har sett."

VIGILANTE:

Crash: "Vigilante er definitivt en av de beste ´Eat´em up´ spill."

C&VG: "Masse å sloss med og mye morsomt."

GHOULS´n´GHOSTS:

Crash: "Er plattform "shoot´em up" spillet som er gjennomtenkt og sammenpakket med utrolige mengder med spillbarhet. Meget høy standard på grafikken og meget god scrolling sequenser."

HAMMEFIST:

C&VG: "Fantastisk grafikk, fantastisk lyd og spillbarhet."

ZERO ST/AMIGA: "Kombinerer en tricky, men utfordrende spillbarhet med dramatisk grafikk og utmerket lyd."

Dette var ikke dårlig. Mye ros fra anerkjente computerblader. Alle 5 spillene får du for:

Priser:

Commodore 64 kassett
før Kr. 245,-
Månedens spill pris Kr. **195,-**

Commodore 64 diskett
før Kr. 345,-
Månedens spill pris Kr. **275,-**

Amiga
før Kr. 490,-
Månedens spill pris Kr. **390,-**

Atari ST
før Kr. 490,-
Månedens spill pris Kr. **390,-**

Siden disse spillene ikke fåes til PC, så har vi med månedens spill til PC:

Power Pack.

Som består av 4 spill:
XENON 2 MEGABLAST
Et arkade space-spill
LOMBARD RALLY
Et bil-raly spill.
TV SPORT FOOTBALL
Amerikansk fotball
DEFENDER OF THE CROWN
Klassisk arkade adventure.
før Kr. 490,-
Månedens spill pris Kr. **390,-**

Medlemsannonser.

Selges

C-64, kassettspiller, 3 joysticks, støvdeksel, 2 cbm bøker, 35 kassetter mm. selges kr. 2000,- Tlf. 03-96 18 63 e. 15.00

C-64 m/kassettsp.,3 joystick. mange spill og resettknapp kr. 2500,- Tlf. (082) 27 143

C-64 m/kassettsp. og diskettstasjon + spill og brukerhandbok. Tlf. (06) 83 87 41 e. kl. 15.00

C-64 m. diskettstasjon, printer, Action replay V og mange spill. calc result og endel bøker Kr. 3000,- minimum Tlf. (066) 18141 e. 15.00

C-64 m. disketst. mange spill + action replay 5 pro. Kr. 2500,- Tlf. (066) 19128 e. 16.00

C-64 m/kassettspiller Kr. 1400,- Diskettstasjon 1541 II Kr. 1300,- Skriv til Ken Jeremiassen, Ringveien 13, 8310 Kabelvåg

C-64 m.spill kassettspiller, joystick til Kr. 2000,- til salgs. Tlf. (076) 42349 e. 15.00 Kjell Ove.

C-64 m/kassettspiller mange spill og joystick selges for Kr. 2500,- Tlf. (057) 67 8 60

C-64 m/kassettspiller og mange spill kr. 700 eller høystbydende. Tlf. (064) 26 479 Spør etter torbjørn.

MPS 1200 martiseskriver til C-64 og et 14" panasonic farge TV selges rimelig samlet eller hver for seg. Tlf. (036) 90 494 e. 15.00

Amiga 500 m/TV modulator, mus, joystick, brukermanualer, kabler ogca 50 disketter med programmer. Top stand. Jeg betaler porto. Kr. 3990,- Tlf. (067) 81 627 e. 16.00

Kjøpes

Gina Sisters til Amiga ø.kj. Tlf. (03) 95 56 92

Vil noen selge "Gina Sisters" på kassett til C-64? Tlf.(043) 31004

Lite brukt 14" fargemonitor ø.kj. til Amiga Alt av interesse. Odd Magne J. Dahl, Borgavn. 61, 7700 Steinkjer Tlf. (077) 64 414 e. 20/7

Pent brukt diskettstasjon. Ole Dalheim, 7623 Ronglan. Tlf. (076) 85 428

Diverse

Superdump 801 Cartridge. Automatisk høygrafikkskjerm til MPS 801 printer. Og Superdump 802 (høygrafikkskjerm til MPS 802 printer) Kun noen få igjen. Kr. 95,- pr. stk. Ring Tlf. (09) 96 00 10

Action replay 4 til C-64 selges rimlig kr. 300-400 eller høystbydende. Vil du bli medlem i ICE computer club for C-64? Skriv for medlemsregister og legg ved frimerke. Klubben er åpen for diskett og kasett brukere. Vi utveksler PD og programeringstiks og mye mer. Kim Dahler, Møllerhagen, 1520 Våler.

ORIK I ATMOS 48 k ram selges med 3 orginalspill og noen programmer Kr. 400 eller høystbydende. Kassettspiller til c-64 med 20 spill Kr. 300,- eller høystbydede. Tlf.(081) 38 25 1

Amiga kontakter søkes. 100% svar. Espen Hojem, Heggevn. 2, 7650 Verdal.

Amiga 500 kontakter søkes. Alle får svar. Klaus Sandvik. Harebakkeveien 30, 1700 sarpsborg. Tlf. (09) 15 75 38.

Amiga 1000 med xtra minne, skjerm, tekstbehandling, spill, tegneprogram, 2 joysticks, mus, massen diska, mange bøker og disketboks selges kr. 5900,- Fargeprinter Kr. 3000,- Alt var på service vinteren 91. Tlf. (076) 51897 etter kl. 15.00 Ronny.

Grafikkprinter, s/h m. papir & ekstra fargebånd, nyoverhalt, (Seikosha GP-100) Passer Comm-odore 64/128. Kr. 1000,- Tlf. (02) 54 36 32

Amiga 500 kontakter søkes. Alle fårsvar. Even Borud, Vingnes, 2600 Lillehammer.

Ny amiga gruppe søker mere medlemmer.(no lamers) Skriv til: Ronny Overland, Rådyrvn. 2 b, 7100 Rissa.

Andre som har Amiga 500 m.harddisk eller uten søkes 100% svar. Magne Hegelstad, 4389 Vikeså.

Hater du spill, men elsker demo'er til Amiga, kan du kontakte følgende meg for bytte av demos. Vi leter også etterflere grafikkere, kodere og musikkere som er like ivrige som oss innen demoverdnen. Skriv til Abnormal Deformity, Boks 362, 1801 Askim.

Melemsannonser fortsetter side: 14

Brevspalten

Hei! Jeg skriver til dere fordi jeg har noen spørsmål.
1. Hva inneholder Amos pakken helt nøyaktig.
2. Jeg leste i dNh nr. 3-91 om piratkopiering, men er det ikke slik at man har lov til å kopiere programmer og spill til eget bruk?
Hilsen Arnliot Arntsen, 9180 Skjervøy.

1. Amos pakken til Amiga inneholder en hel masse. Bl.a. 3 disketter, selve Amos programmet, en datadiskett med div. bilder, musikk og sprite samt en mengde små programmer som demonstrerer nesten hvert eneste kodeord i Amos. En extras diskett med bl.a. 600 sprite + et program som viser animeringen for de forskjellige sprites. 3 spill: Castle amos, Number leap og Magic forrest. En del utilityprogrammer for bl.a. å omgjøre soundtracker musikmoduler til Amos musikk mm. Dessuten inneholder den en god manual som forteller utførlig om alle kodeordene i Amos. Se forøvrig artikkel om Amos compiler annet sted i dette bladet.
2. Jo, man har lov å lage en såkalt back-up kopi av et program man har kjøpt. Men det er ikke lov å dele ut denne kopien til andre. Det er bare den som har kjøpt et program, som kan bruke back up kopier av programmet. Mange spill er kopibeskyttet slik at det er umulig å kopiere disse på vanlig måte. Hvis programmet da skulle gå i stykker, så er det mulig å bytte dette i et nytt program hvis man sender inn originalen der man har kjøpt programmet.

Til dNh
I forrige nr. av dNh svarte du på hvordan man fikk reset til å gå til en adresse. Men det fungerer ikke når man har The final cartridge inne. Hva kan man gjøre for å få det til å fungere? Takk for et kjempefint blad. Hilsen Lars Erik Walle, 3250 Larvik.

Det er flere måter man kan styre reset på i Commodore 64. Bl. a. ved å benytte seg av en rutine som leter etter en cartridge i minne. Når maskinen slås på eller når du trykker restore, så går maskinen til denne rutinen som leter etter en ROM cartridge. Den leter etter bokstavene CBM80 på adresse 32772 og oppover. Hvis disse bokstavene finnes der. (Også i RAM minne) så vil maskinen hoppe til den vektoren som er angitt i adresse 32768 (kald start) eller 32770 hvis du trykker RESTORE. Her er et lite program som illustrerer dette. Linje 130 inneholder adressen som CBM80 skal inn på samt CBM80's ascii verdi i data kommandoen. Linje 150 og 170 putter CBM80 på plass i minne. Linje 200 setter opp pekeradressen for kaldstart. Linje 220 setter opp pekeradressen for varmstart (restore). Adressen som programmet hopper til er lagret i variablen "P". Fra linje 500 og utover er en liten maskinkoderutine som skriver ut KALD START eller VARMSTART på skjermen avhengig av hva som blir gjort.

```
100 REM TEST AV AUTOSTART CARTRIDGE
130 TS=32772:DATA 195,194,205,56,48,-1
150 READ A:IF A=-1 THEN 200
170 POKE TS,A:TS=TS+1:GOTO 150
200 PE=32768:P=49152:GOSUB 300
220 PE=32770:P=49162:GOSUB 300:GOTO 500
300 POKE PE,P-(INT(P/256)*256)
310 POKE PE+1,INT(P/256):RETURN
500 FORT= 49152 TO 49197 STEP8:FORU=0TO7:READC:POKET+U,C:S=S+C:NEXT
550 READS1:IFS1<>STHENPRINT"FEIL I LINJE"PEEK(63)+256*PEEK(64):END
600 S=0:NEXT T:END
700 DATA169,20,160,192,32,30,171,76,850
702 DATA42,192,169,31,160,192,32,30,848
704 DATA 171,76,42,192,75,65,76,68, 765
706 DATA 32,83,84,65,82,84,0,86, 516
708 DATA 65,82,77,32,83,84,65,82, 570
710 DATA 84,0,76,128,164,234,76,128,890
800 REM PR0V A TRYKK RESTORE ELLER
810 REM SKRIV SYS 64738
```

Dette er alle kodene til Lemmings til Amiga. Jeg vil gjerne ha disse med i brevspalten. Hilsen Daniel Bergem, 6640 Kvanne.

Takk for brevet. Det blir for mye å ta med alle kodene (120 stk.), men vi kan ta med noen. (Tallet først er levelnr.)
TRICKY
10. CONMLDMIER, 20. JNNXCOOEDR
25. ICGNNNNHFS, 30. JMFMCKNMFS
TAXING
10. ENGIJNLGGO, 20. GINNOMXQGR
25. LGLGCJNFXY, 30. IKIMLGKXQ
MYHEM
10. ILEMGMOEIR, 20. LKGIJOOOIQ
25. NKLGMGCDJK, 30. GMOMLOKIJS

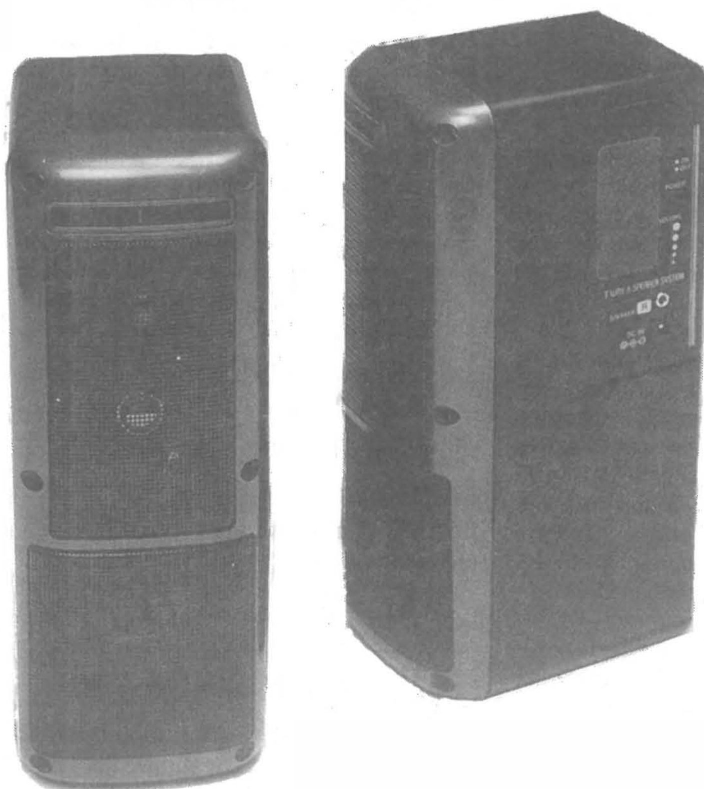
Jeg har en Amiga 500 og jeg prøver å lage egne disketter med div. program. Jeg har sett at man noen steder bruker funksjonstastene for å starte program. Hvordan gjør man det i CLI? Hilsen Lasse Nymoen 2043 Lindeberg.

Alle tastene på Amiga kan programmeres til å være hele setninger om ønskelig. Når man starter program med funksjonstastene, så er tasten programmert til å skrive programnavnet og return. For å klare dette må du ha et program som kan forandre tastaturkonfigurasjonen. Denne tastaturkonfigurasjonen lagres i en fil, og filen aktiveres med kommandoen SETMAP. Disse tastaturfilene ligger i directory DEVS/KEYMAPS. Norsk tastaturfil heter "n" og startes med kommandoen "SETMAP n" fra CLI. Dette er sannsynligvis allerede gjort i startup-sequence programmet som starter opp når du putter inn Workbenchdisketten. For å lage din egen tastaturfil, må du ha et program. Slike programmer finnes på endel PD disketter Bl.a. FISH 193.

Modem til Amiga og PC

Discovery 2400C

er et intelligent auto-dail auto-ansver Hayes-kompatibelt modem fra Datatronics i USA med hastighetene 300, 1200 og 2400 baud. På auto-ansver har modemet auto hastighets-velger. Modemet er kompatibelt med Bell 103/212A, CCITT V21, V22 og V22bis. Innebygget høyttaler gjør at du hører når det ringer og at du kobles til mottakeren. Høyttaleren kobles automatisk ut når du har kontakt med modemet i den andre enden av linjen. Kommunikasjons-programmet NComm for Amiga følger med, slik at det er bare å koble til og ringe opp. NComm er et av de beste kommunikasjonsprogram for Amiga. Med programmet kan du hente programmer til Amiga'en og annen innformasjon fra andre databaser. Si ifra hvis du heller vil ha et kommunikasjons-program for PC isteden for til Amiga. Dessuten følger det med en liste med ca. 80 Norske BBS'er som du kan prøve å ringe til. Alt dette får du til en meget gunstig pris Kr. **2450,-**



Stereoforsterker til Amiga

Forbedre lyden på din Amiga med ekstern stereoforsterker med 2 høytalere. Meget god lydgengivelse. Kan også brukes på annet utstyr som ikke har egen stereoforsterker. Går på batteri eller lysnett med egen nettdel som følger med. Kr. **795,-**

Amos Compiler er her.

Endelig! Velkommen til en kompilert verden. Etter å ha testet Amos Compiler er jeg overbevist. Mandarin Software har gjort det igjen. Alt du kompilerer samler seg i en fil som du kan starte enten fra workbench eller cli. Du kan også kompilere slik at du kan starte fra selve Amos Editor. Det følger også med en cruncerutine som får filene dine til å skrumpe inn med alt fra 30 til 80 %. Den kompilerte versjonen av programmet går flere ganger raskere, (fra 2 til 5 ganger raskere.) og blir kun ca 40 Kb større en den ukompilerte (les: tekstfilen fra Amos editor), men med den innebygde crunceren så er det ikke sikkert at resultatfilen blir stort større en den originale tekstfilen!?!. Du sparer dermed masse diskett-plass og kan ha mange programmer på en diskett. Du sparer dessuten ikke bare diskplass, men også minne-plass. Jeg testet dette ved å kompilere noen programmer som tidligere var for store til å kunne kjøres med Ramos på en uekspandert maskin. Disse virket fint på en uekspandert maskin i kompilert versjon. Alt kompileres inn til en fil, også alle Amos banker inklusive sprites, skjermbilder, musikk, etc. Mandarin Software har ingen kopi rettigheter på den kompilerte filen. Det eneste du må huske på er å fortelle i starten av programmet at dette er skrevet i AMOS.

Oppgradering til 1.3 er inkludert

For å kunne kjøre kompilatoren må du oppgradere til 1.3, men fortvil ikke, en oppgradering følger med i pakken. Amos 1.3 har også innebygget Assembler slik at du kan programmere maskinkode som du kan ha med i tillegg for å speede opp div. rutiner etc.



Andre nyheter med Amos 1.3

Squash er en kommando for universell crunching av banker og hele programmer som er kompilert. Det er heller ikke noe i veien for å kompilere selv den kompilerte versjonen med andre kompilatorer som f.eks. Power Packer.

Det er også en rekke nye kommandoer for serie-porten som kom med versjon 1.23 Her kan nevnes: SERIAL SEND, SERIAL OUT, SERIAL GET, SERIAL INPUT$, (for å sende og motta informasjon vis serie-porten), SERIAL SPEED (setter boud hastighet). Dette er bare noen av de nye kommandoene som er med versjon 1.3. Bestill den i dag!

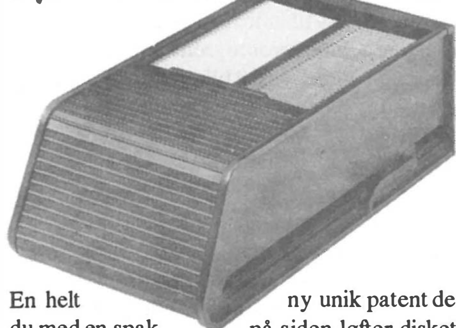
Vi har en gunstig pris på Amos Compiler Kr. **445,-**

Trackball



Vi har tilbud på Trackball til Amiga eller PC. Trackballen fungerer på samme måte som en mus, bortsett fra at den står stille på bordet, og du beveger ballen isteden. Ideell hvis du har dårlig plass på bordet til musen. Lettere å få nøyaktige innstillinger. Oppgi om du skal ha til PC eller Amiga. Kr. **595,-**

Ny Diskettboks til 100 3,5" disketter Kr. 195,-



En helt ny unik patent der du med en spak på siden løfter diskettene en for en for å se på etiketten. Du bare fører spaken bortover så raskt du ønsker og diskettene løfter seg en for en. Meget rask tilgang til de diskettene du ønsker. Hver diskett sitter ned i sitt eget spor i diskettboksen. Boksen har dessuten et skyvelokk.

Støvsuger. Kr. 145,-



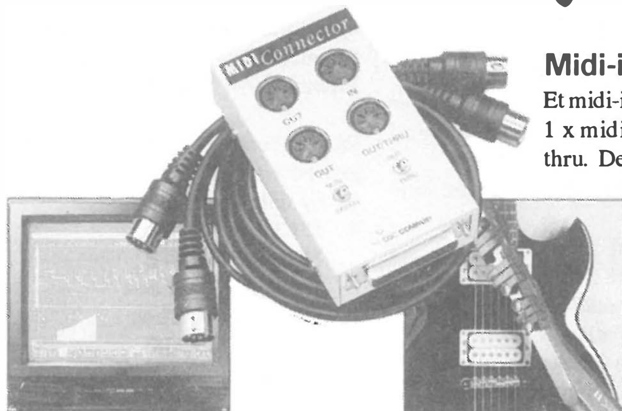
En hendig liten støvsuger til rensing av Tastatur, kameraer, elektronikk mm. Krever 4 penlykt-batterier. Flere munstykker følger med. Kr. 145,-

Ekstra tilbud

Video kassetter 3 timers VHS

3 kassetter Kr. 139,-

Midi-interface til Amiga Kr. 495,-

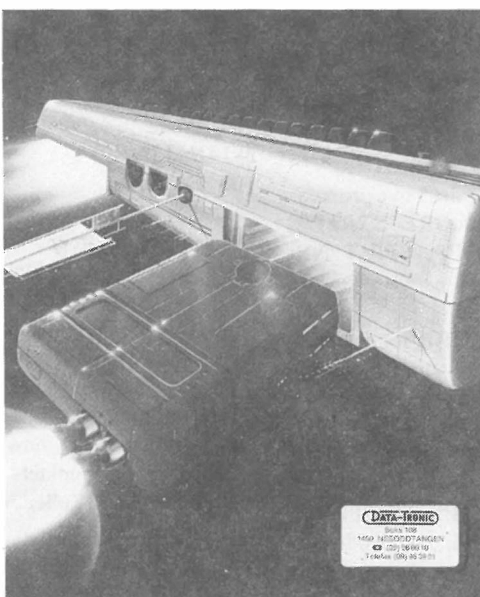


Midi-interface til Amiga

Et midi-interface til Amiga. Tilkoblinger er: 1 x midi inn, 2 x midi out og 1 x midi out/thru. Det følger med 2 midikabler. Det er også vender for midi/serial og out/thru. Midi-interfacet kobles til Amigaens serielport. Det er en ekstra serielutgang på midi-interfacet, så denne kan allikevel brukes til andre ting om ønskelig. En utførlig bruksanvisning på engelsk følger med.

Action Replay 6

Dette er den eneste cartridgen du behøver til Commodore 64 hvis du liker å utforske maskinen litt mere enn bare å spille. Cartridgen har faktisk alt du trenger enten du bruker kassett eller diskett:



- **Meget rask fastload disk.**
- **Turbotape.**
- **Skriver ut alle typer skjermbilde til printer.**
- **Fryser og saver alt.**
- **Supercompactor.**
- **Maskinkodemonitor.**
- **Sprite monitor.**
- **Diskettmonitor.**
- **Pokefinder for evig liv.**

For å nevne noe, men cartridgen inneholder mye mer.

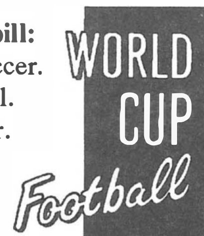
Kr. 570,-

World Cup Fotball 4 spill på kassett til Commodore 64 Kr. 95,-

Det følger med World Cup button til å feste på jakka, samt en stor plakat, der man kan holde oversikt over VM sluttspillet, ved hjelp av en mengde flagg som også følger med. Et instruksjonshefte på over 50 sider følger også med.

Består av 4 orginalspill:

1. Amarican indor soccer.
2. Association football.
3. Tracksuit mannager.
4. Emlyn Hughes international soccer.



75 spill til Commodore 64

er samlet på 3 disketter eller en kassett. Kassettversonen er innspilt med turbotape for å få plass til alle spillene. Ikke alle spillene er på Norsk. Alle typer spill er med bl.a. Sjakk, Othello, Super frog, Breakout, Yatsy, Yank battle og mange mange fler.

Pris Kr. 195,-

HUSK! Å angi om du skal ha kassett eller diskett.

220 Public domain programmer på diskett til Commodore 64. Kr. 290,-

Vi har samlet over 220 av de beste public domain programmene fra USA. Vi har valgt ut de beste fra et bibliotek på over 1000 programmer. Progremmene er lagret på 10 disketter. Vi selger hele pakken for Kr. 290,-

Hvert eneste av de 220 programmene som følger med har en hjelpetekst som er oversatt til norsk. Pakken inneholder alle slags programmer som: Spill, nytteprogrammer, tekstbahandling, databaser, utregningsprogrammer, grafikk, musikk, programeringsverktøy og mye mye mer. Hele pakken selges for Kr. 290,- (Kr. 29,- pr. diskett.)

REPARASJONER

Vi reparerer til faste priser uansett feil!! Eventuelle delepriser kommer i tillegg.

Commodore 64 .... Kr. 160,-
Amiga 500 .... Kr. 260,-
Monitorer .... Kr. 200,-
Kassettspiller rensing og justering .. Kr. 60,-
Hurtig levering innen en uke.
Frakt kommer i tillegg.
Hvis du ringer på forhånd, så avtaler vi pris.

DATA-BUA
Boks 320
1750 Halden
Tlf. 09-18 69 30

KURS I AMOS

Av: Vidar Martinsen

I forbindelse med at vi har startet kurs i AMOS så selger vi nå AMOS til **kr. 575,-** Du sparer kr.100,- Vi har også fått AMOS Compiler til en meget gunstig pris på Kr. **445,-**

Leksjon 4

Vi utvider tegneprogrammet med sprite grabber.

En Sprite grabber vil si at du kan hente sprite fra skjermen.

Tall i *[ ]* refererer seg til hvilken side i AMOS user guide du kan finne det som blir omtalt i kurset. I program-listingen, må du Ikke ta med tallene først på hver linje. De er der kun for at du skal vite hva som skal skrives på en linje og for at det er lettere å vise til linjenr. når jeg skal forklare programmet.

Nye Kommandoer er:

Dim *[36]*, Get Bob*[163]*, Save*[51]*, Scin*[130]*, Get Palette*[131]*

Hvis du ikke har fulgt med på tidligere kurs eller ikke ønsker å skrive inn programmet, kan du få alle kursprogrammene fra oss på disketten dNh PD nr. 3 Disketten koster kr. 25,- Det er også en kompilert versjon der med AMOS compiler, slik at du som ikke har AMOS også kan bruke programmet (og se hvor bra AMOS er).

For at dette skal bli et godt kurs, så er vi avhengig av respons fra dere. Skriv til oss om spørsmål og kommentarer dere måtte ha om AMOS og dette kurset.

I denne leksjonen utvider jeg tegneprogrammet fra forrige leksjon med en sprite grabber slik at du kan hente sprites fra skjermen å tegne med. Du kan også hente sprites fra et annet bilde, f.eks. et fargefont bilde med fine fargebokstaver (finnes på endel AMOS PD disketter) og lage sprites av disse. Det er plass til 50 sprites i banken, som du kan lagre som en spritebank på disketten. Dessuten har jeg forandret litt på programmet, slik at paletten syns mens du tegner. Du slipper dermed å fjerne paletten for å tegne. Paletten hentes og fjernes med SPACE tasten som før.

I denne leksjonen vil vi gjennomgå:

1. Hvordan vi henter sprite til en spritebank.
2. Hvordan vi gjør programmet mer brukervennlig.
3. Hvordan vi bruker indekserte variabler.
4. Hvordan vi kan arbeide med flere paletter.

Dette er foreløpig siste versjon av tegneprogrammet. Jeg regner med at det blir ytterligere forbedringer neste gang. Kanskje med en forstørrelses-funksjon. Programmet i sin helhet er dessuten alltid med på siste diskett av AGATON klubben. AGATON disketten kommer som kjent også ut 6 ganger i året. Og koster nå Kr. 475,- for et års abonnement. En diskett koster Kr. 85,- Så hvis du ikke orker å skrive inn programmet, så kan du bare bli medlem i AGATON klubben, eller bestille den siste disketten.

Når alle procedurene er lukket ser programmet slik ut:

```
1  Rem Et tegneprogram V 4.0
2  Dim k$(10)
3  Global KOST,FIGUR_NR,
   FARGE, RX, GX,
   BX,SCRNR,SKJERM,K$()
4  INNLEDNING
5  HOVEDLOKKE
6  Procedure INNLEDNING
7  Procedure HOVEDLOKKE
8  Procedure AVSLUTNING
9  Procedure VISKOST
10 Procedure TEGNE
11 Procedure NORMALSKJERM
12 Procedure INITMENY
13 Procedure MENYVALG
14 Procedure HENT_BILDE
15 Procedure LAGRE_BILDE
16 Procedure HENTE_SPRITE
17 Procedure LAGRE_SPRITE
18 Procedure FEIL
19 Procedure SETUP_PALETTE
20 Procedure PALETT
21 Procedure SLIDER
22 Procedure SPRIT_NR
23 Procedure FINNSKJERM
24 Procedure BYTTPALETTE
```

Som man ser, er det 5 nye prosedyrer. (LAGRE_SPRITE, SETUP_PALETT, SPRIT_NR, FINNSKJERM og BYTTPALETTE)

SETUP_PALETT er for det meste tatt ut av den tidligere proceduren PALETT. I tillegg er det forandring i procedurene: INNLEDNING, HOVEDLOKKE, VISKOST, TEGNE, INITMENY, MENYVALG, HENTE_SPRITE, PALETT og FEIL. Det hadde kanskje vært lettere å nevne de procedurene som det ikke er forandring i, det er: AVSLUTNING, NORMALSKJERM, HENT_BILDE, LAGRE_BILDE og SLIDER.

Det spiller ingen rolle i hvilken rekkefølge procedurene kommer. Som nevnt sist, så tar jeg bare med forandringene fra forrige gang for å spare plass. Hvis du ikke fikk med første del av programmet som var med forrige, nr. av bladet, så send oss Kr. 25,- (Kr.15,-+Kr.10,- i porto) pr. post eller bank og skriv på talongen at du bestiller dNh Nr. 3-1991 og vi vil sende bladet i posten. Hvis du ikke vil skrive inn kurset, kan du bestille det ferdig på diskett for Kr. 25,- (+ Kr. 10 i porto v/ forskudsbetaling.)

Forandringene:

Procedurene INNLEDNING, HOVEDLOKKE, VISKOST er det så store forandringer med at jeg tar de med i sin helhet på neste side.

Proceduren TEGNE: Det er en ny linje helt først

```
40   Procedure TEGNE
ny   If SKJERM=0
41   While Mouse Key=1
```

Linjenummerene er fra det som er listet forrige gang i nr. 2-91 "ny" angir ny linje.

Så er det noen nye linjer fra linje 106 slik:

```
106  End If
ny1  If KOST=9
ny2  C=Point(X,Y)
ny3  Gr Writing 2
ny4  While Mouse Key=1
ny5  X1=X Screen(X Mouse)
ny6  Y1=Y Screen(Y Mouse)
ny7  Box X,Y To X1,Y1
ny8  Wait Vbl
ny9  Wend
ny10 Gr Writing 1
ny11 Plot X,Y,C
ny12 Get Bob FIGUR_NR,X,Y To
     X1,Y1
ny13 End If
107  Wend
ny14 End If
108  End Proc
```

Det vi her har gjort er å putte på en ekstra funksjon for å kunne hente en sprite. Prinsippet er det samme som når vi tegner en firkant, men i stedet for å tegne firkanten i linje ny12, så henter vi inn en Bob. Linje ny2 og ny11 må vi ha med for ellers vil "gummistrikken" vår sette igjen et punkt på startpunktet. Dette er muligens en "bug" eller en uheldig bieffekt ved å bruke Gr Writing. Vi løser i hvertfall dette problemet ved å tegne tilbake samme farge i samme punktet før vi henter spriten i linje ny11. Kommandoen point henter altså fargen på et skjermpunkt.

I INITMENY så er det noen forandringer:

Linjenr som er angitt her refererer seg til linjenr i proceduren. Etter 4. linje i prosedyren kommer det en ny linje, og det blir dermed forandring på nr. i de neste linjene:

```
4   Menu$(1,3)="Load en
    spritebank"
ny  Menu$(1,4)="Save en
    spritebank"
5   Menu$(1,5)="Skjerm"
```

Og fordi vi legger til en ny linje (Menu$(1,4)), så må vi øke indeksen i Menu$ i de 5 neste linjene fra Menu$(1,4,1) til Menu$(1,5,1).

Så kommer det enda en ny linje :

```
9   Menu$(1,5,4)= "Startskjerm"
ny  Menu$(1,6)="Bytt palette  "
10  Menu$(1,7)="Slutt   "
11  Menu$(1,7,1)=" JA! "
```

Legg merke til at i linje 10 og 11 har vi forandret fra (1,5) til (1,7) siden vi har satt inn 2 nye linjer. Det er også forandring i Menu$(2,9) slik: **Menu$(2,9)= "Hent en sprite"** og **Menu$(2,9)="Palette "** fjernes.

På tilsvarende måte må vi forandre proceduren MENYVALG:

En ny linje etter linje 4 :

```
4   If Ch...osv... Then
    HENTE_SPRITE
ny  If Choice(1)=1 and
    Choice(2)=4 Then
    LAGRE_SPRITE
```

De 4 neste linjene må forandres tilsvarende (fra Choice(2)=4 til Choice(2)=5).

Så kommer det en ny linje:

```
7   If Ch...osv... Then
    NORMALSKJERM
ny  If Choice(1)=1 and
    Choice(2)=6 Then
    BYTTPALETTE
8   If Choice(1)=1 and
    Choice(2)=7 Then
    AVSLUTNING
```

Legg merke til forandring i linje 8 fra: Choice(2)=5 til Choice(2)=7

I den siste linja i proceduren forandrer vi "PALETT" til "KOST=9" slik: If Choice(1)=2 and Choice(2)=9 Then KOST=9

Det var menyprocedurene. Vi har nå fått inn på menyen 2 nye muligheter. Den ene er å bytte palett mellom Spritepaletten i spritebanken og bildepaletten. Den andre muligheten er å hente en sprite fra skjermen.

Forandring i proceduren HENTE_SPRITE

Siste linje: **Get Sprite palette** forandres til:

Screen2 :GetSpritepalette :Screen0

Det vi nå gjør er å overføre paletten fra Spritebanken til skjerm 2 som vi har laget for kun det formålet å holde på paletten for oss.

Forandring i proceduren FEIL
Nest siste linje forandres fra
Screen 0 : Screen To Front 0 til
SETUP_PALETT

Proceduren PALETT er nå delt i 2. Denne forandringen kan du best gjøre ved å kopiere hele den gamle proceduren PALETT slik at du får 2 procedurer PALETT. Deretter omdøper du den ene proceduren til SETUP_PALETT

Forandring i SETUP_PALETT
Første linje **Menu Off** forandres til
Screen 0 : Menu Off
Linje 3 forandres fra:
Screen To Front 1 : Screen 1 til
Screen 1
Linjel 21 forandres fra:
Bar 1,32 To 318,37 til
SPRIT_NR
Etter neste linje (SLIDER) skriver du **End Proc** slik at slutten på proceduren ser slik ut:
Set Pattern 0
SPRITE NR
SLIDER
End Proc
Resten av denne gamle PALETT proceduren (som nå heter SETUP_PALETT) strykes (til og med End Proc)

Siden vi har delt den gamle proceduren PALETT i to må vi nå stryke første del av den nye PALETT proceduren til og med:
Bar 1,32 To 318,37
SLIDER

Første linje i den nye proceduren blir "Do". Denne linjen bytter vi imidlertid ut med:
While SKJERM=1
Slutten på proceduren skal også endres noe. Jeg skriver den nye slutten i sin helhet her:
FX=BX+(16*GX)+(256*RX)
Colour FARGE,FX
'(Her kommer forandringene)
Set Pattern 0
SPRIT_NR
Screen 0 : Get Palette 1 : Screen 1
FINNSKJERM
Wend
MenuOn:GetPalette1:InkFARGE
End Proc

Resten av procedurene som det er forandringer med eller som er nye blir listet i sin helhet på neste side.

Forklaring på forandringene og de nye procedurene.

Vi forandrer litt på linjenummersystemet. Fra nå av, så nummererer vi hver procedure for seg. Alle procedurer starter således med 1. HUSK at linjenr er kun med for å lettere forklare programmet, og du skal <u>ikke</u> skrive inn linjenummeret.

I proceduren INNLEDNING så setter vi opp endel nye indekserte variabler som vi bruker til å vise hvilken "tegnekost" vi har valgt. Vi åpner også en ny skjerm nr. 2 som vi bruker til å holde spritepaletten med.

I proceduren HOVEDLOKKE har vi puttet inn noen nye procedurer. FINNSKJERM som finner hvilken skjerm muspilen er i, og PALETT som er omgjort slik at du hele tiden kan velge fra paletten.

Proceduren VISKOST er endret litt slik at du kan ha opp til 50 sprite hvis du vill. Det er ikke noe i veien for å endre tallet 50 i linje 5 og 6 til f.eks. 100. Da kan du ha 100 sprite i en spritebank, men husk at sprites også tar plass i minnet, så hvis du ikke har minnesutvidelse, så kan du få minne-problemer. Du kan også bla opp og ned i spritebanken når du henter sprite.

Procedure LAGRE_SPRITE er ny og lagrer spritebanken. Husk at når du henter nye spriter, så må du starte med sprite 1 og gå oppover. Du kan <u>ikke</u> ha noen nr. som det ikke er sprite på, (f.eks. 1,2,4 og ikke sprite på 3) Dette vil krasje programmet.

Procedure SPRIT_NR er ny og viser farge, spritenr. og kost det arbeides med i palette-skjermen.

Procedure FINNSKJERM finner skjermen som muspilen er i. Siden vi har satt opp muspilen til å bevege seg ut over kanten på den skjermen som er definert, vil det oppstå error når muspilen ikke befinner seg i noen skjerm. Derfor har vi med en error test. I linje 3 så forteller "Scin" hvilken skjerm muspilen befinner seg i.

Procedure BYTTPALETTE bytter mellom sprite-palette og skjermpalett.

```
1  Procedure INNLEDNING
2  K$(1)=" Prikker "
3  K$(2)=" Streker "
4  K$(3)=" Sirkler "
5  K$(4)=" Firkanter "
6  K$(5)=" Se sprite "
7  K$(6)=" Bokser "
8  K$(7)=" Hell farge "
9  K$(8)=" Linjer "
10 K$(9)=" Hent sprite "
11 KOST=1 : FIGUR_NR=1
12 Screen Open 2,16,16,32,Lowres :
   Flasch Off : Screen To Back 2
13 Get Sprite Palette
14 Screen Open 1,320,40,32,Lowres
   : Palette 0, $F00
15 Screen Display 1,140,200,320,40
16 Flash Off : Curs Off
17 NORMALSKJERM
18 Screen 1 : SETUP_PALETT
19 Screen To Front 1 : Screen 0
20 Flasch Off : Curs Off
21 Limit Mouse 100,40 To 550,350
22 INITMENY
23 Menu On
24 End Proc
```

```
1  Procedure HOVEDLOKKE
2  Do
3  If Choice Then MENYVALG :
   SETUP_PALETT
4  FINNSKJERM
5  VISKOST
6  TEGNE
7  PALETT
8  Loop
9  End Proc
```

```
1  Procedure VISKOST
2  A$=Inkey$
3  If A$=" " : Add SCRNR,1,0 To 1
   : Screen To Front SCRNR : End If
4  If KOST=5 or KOST=9
5  If A$="+" : Add FIGUR_NR,1,1
   To 50 : End If
6  If A$="-" : Add FIGUR_NR,-1,1
   To 50 : End If
7  Screen 0
8  If KOST=5 : Bob 1,X Screen(X
   Mouse)-50,Y Screen(Y Mouse)-
   50,FIGUR_NR : End If
9  SPRIT_NR
10 End If
11 End Proc
```

```
1  Procedure LAGRE_SPRITE
2  On Error Proc FEIL
3  F$=Fsel$("","","Lagre en
   Spritebank")
4  Save F$
5  End Proc
```

```
1  Procedure SPRIT_NR
2  Ink FARGE : Pen FARGE
3  Text 180,9,"R"
4  Text 180,19,"G"
5  Text 180,29,"B"
6  Text 1,38," Sprite nr:       "
7  Text 100,38,Str$(FIGUR_NR)
8  Text 140,38,K$(KOST)
9  FINNSKJERM
10 End Proc
```

```
1  Procedure FINNSKJERM
2  On Error Goto UT_AV_SKJERM
3  SKJERM=Scin(X Mouse,Y Mouse)
4  If SKJERM=>0 or SKJERM <7
5  Screen SKJERM
6  End If
7  Pop Proc
8  UT_AV_SKJERM:
9  Resume Next
10 End Proc
```

```
1  Procedure BYTTPALETTE
2  Screen 1 : Get Palette 0
3  Screen 0 : Get Palette 2
4  Screen 2 : Get Palette 1
5  Screen 1 : Get Palette 0
6  End Proc
```




P-D til Amiga med GRATIS katalog.

Tilbud på AMIGA spill

Back To The Future II	Kr. 145,-
Days Of Thunder	Kr. 145,-
Shadow Of The Beast II	Kr. 145,-

Sound sampler til Amiga.

Alcotini Stereo sampler med samplerprogram for å hente inn din egene sampels og musikk-programmet GMC som du kan lage din egen musikk med, med de samplene du har laget.

Kr. 690,-

Computervideoen AMIGA 500

Før du kjøper AMIGA 500, kan du se alt denne computeren er god for på denne videoen. Kr. 49,-

Deluxe Paint II

Det beste tegneprogrammet som også alle profesjonelle tegnere bruker til de beste bildene du ser på AMIGA.

Mange fine muligheter. Du kan tegne i alle oppløsninger. Bildene kan være mye større en selve skjermen. Med en spesiell Stensilmode kan du velge hvilke farger som skal bli berørt av det du tegner. Dette gjør at det er ikke noe problem å tegne noe "under" noe du har tegnet fra før.
Dette er det beste tegneprogrammet til AMIGA. Tegneprogrammet har mange andvendelses-muligheter. Bl.a. hvis du lager sprites eller annen grafikk til AMOS eller andre programmer, så er dette tegneprogrammet bedre å bruke en f.eks. den sprite designeren som følger med AMOS.

Dette tegneprogrammet anbefales på det varmeste.
Prisen Normal pris er Kr. 1595,-
Vår fantastiske spesialpris er nå kun

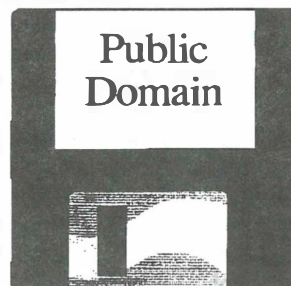
Kr. 395,-



Public domain bibliotek med GRATIS katalog disk.

Vi i dNh har starter opp et eget PD bibliotek. De 3 første diskettene er klare:

dNh PD1 Inneholder et slideshow med mange bilder. pluss et slideshowprogram som du kan lage dine egne slideshow med.



dNh PD2 Inneholder en Fraktal-zoom der du ved hjelp av 40 bilder i rask rekkefølge zommer innover i en fraktal. Inneholder desuten samme slideshowprogram som dNh PD1.
dNh PD3 Inneholder bl.a. Alle kursprogrammer i Amos samt alle andre Amos programmer som har vært med i dNh klubb-bladet siden vi startet. Inkl. dette nr.
Vi har etter hvert skaffet oss et stort PD bibliotek til AMIGA. Her er seriene som pr.dags dato er på lager.

Fish 1 til 400

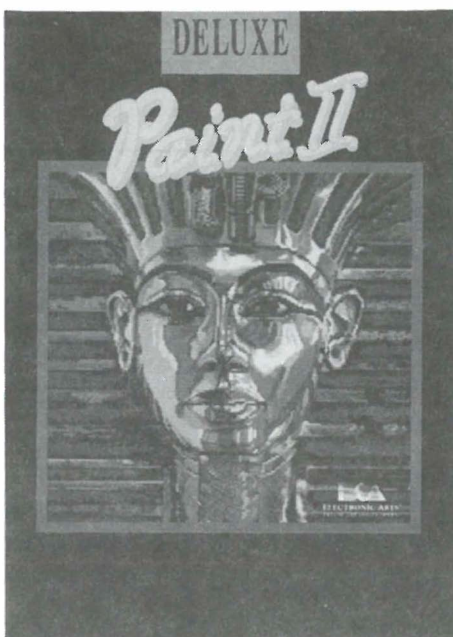
Amos PD APD1 til APD 135. Amos public domain programmer.
Kontakt oss og få komplett liste på diskett. De 500 første katalogdiskene deler vi ut **GRATIS!** Så skynd deg å kontakt oss, og sikre deg en GRATIS katalogdiskett.

Prisen pr. PD diskett er:

Kr. 25,-pr. stk. ved kjøp av 1 til 5 disketter.
Kr. 22,-pr. stk. ved kjøp av 6 til 10 disketter.
Kr. 20,-pr. stk. ved kjøp av 11 eller fler

Under følger en kort oversikt over AMOS PD

APD1 Games Music Creator GMC. Lag dine egne musikkfiler med sampels og omgjør til AMOS musikk. Et meget godt program.
APD36 AMOS UPDATE 1.23 For alle som har Amos versjon 1.1 Denne disketten oppgraderer til versjon 1.23 som er den seneste versjonen av AMOS.
APD39 til **APD50** Inneholder AMOS musikk. Forskjellige låter i AMOS format. Ca 10 låter pr. diskett.
APD54 AMOS PROGRAMMER Bl.a. Database, File contents, Tegneprogram og Tekstbehandling.
APD83 AMOS PAINT Et meget bra tegneprogram som fungerer sammen med 1/2 Mbyte.
APD85 REVERSI + SNAKES & LADDERS. 2 gode spill.
APD 86 til **APD95** (ST-05 til ST-14) Instrumenter til GMC eller soundtracker. Ca 80-100 instrumenter pr. disk.



Action Replay 2 til AMIGA

Uunverlig for alle som har Amigaen som hoppy. Plugges inn i Amigaen og gir en unik tilgang til hele maskinen med bl.a. musikk,grafikk. Kr. 995,-

- Fryser og saver alle programmer.
- Finner bilder og musikk i minne.
- Mange nye systemkomandoer.
- Kopierer hele minne til disk.
- Slow motion knapp.

WordPerfect for Amiga

Norsk Versjon 4.1. Verdens beste tekstbehandlingsprogram for Amiga.

Fleksibilitet

Alle funksjoner og kommandoer som er tilgjengelig på vanlige PCer er også tilgjengelig på Amiga. I tillegg kan du bruke rullegardinmenyer ved hjelp av Amiga musa.

Spalter

Du kan se opp til 5 spalter ved siden av hverandre, eller velge parrallelle spalter for inventarlister ol.

Fotnoter/Sluttnoter

Plaseres automatisk på siden. Kan endres med letthet.

Synonymordliste og Stavekontroll

Norsk ordliste med over 120.000 norske ord for automatisk stavekontroll av dokumentet eller for automatisk søking av synonyme og antonyme ord.

Skrivere.

Håndterer over 200 skrivere inkl. typehjul- og laser-skrivere.

Fletting.

Med denne funsjonen kan du kombinere 2 eller flere dokumender for å f.eks. masseprodusere brev, eller rasjonalisere kontoroppgavene for å øke produktiviteten. Normal pris Kr. 4680,-

Nå hos oss Kr. 995,-

Bøker til Amiga

Her er en oversikt over hva som finnes av bøker til Amiga. Bøkene er i såkalt Dansk/Norsk utgave. Dansk skriftspråk er som kjent så likt Norsk, at man knapt merker at det er Dansk man leser.

Amiga DOS cli v1.3 Kr.270,-

Oppslagsguide for DOS programereren. Alle Dos komandoer blir forklart. Har du problemer med DOS, finner du løsningen her. 175 sider.

Amiga Tips og Tricks Kr.270,-

En meget nyttig bok for den som vil utforske amigaens muligheter litt mer. Mange program-eksempler i DOS og AmigaBASIC følger med. 250 sider.

Amiga All Round Kr. 270,-

Er en bok som omtaler litt om alt du kan bruke Amigaen til og er innom alt fra tilkoblings-muligheter til forskjellige programeringspråk som Pascal, Modula 2 Assembler etc. 165 sider.

Grafikk & Musikk Kr. 320,-

Omhandler alt når det gjelder bilder og lyd på Amiga'en. Endel programeksempler følger med. Bl.a. i Modula 2. En diskett følger også med. 185 sider.

Hardware utvidelse Kr. 270,-

Omhandler alt det er mulig å tilkoble Amigaen. I tillegg forklares mange ord og uttrykk som er spessielt for Computere. 80 sider.

Amiga Tegne Male Kr. 425,-

Er en bok som omhandler dette i detalj og ved hjelp av den medfølgende disketten slipper du å skrive inn alle program-eksemplene. Det følger med også endel bilder. 85 sider.

C for begynnere. Kr. 270,-

En opplærings bok i "C" som er regnet for det beste programeringsspråk av de fleste programerere. De fleste spill og prpgrammerer skrevet i "C" og maskinkode. Boken kan brukes som en generell opplering i C selvom du ikke har Amiga. 208 sider.

Amiga Maskinsprog Kr. 320,-

Tar for seg maskinspråk og assembler programering fra grunnen av. En meget god bok for deg som vil begynne med dette. Passer ypperlig for deg som har anskaffet Amos V1.3 der du også kan programere i Assembler. 225 sider.

Basic programering Kr. 270,-

Opplæring i AmigaBASIC. Diskett med mange programmer og eksempler medfølger. 185 sider.

Computerblader

Vi kan nå skaffe flere engelske og amerikanske computerblader. Flere av bladene er det ofte en diskett eller kassett med. Nedenfor kan du se en komplett liste der det også er angitt flere detaljer om disse bladene. Bruk bestillingsnummeret når du bestiller noen av disse bladene fra oss.

Varenr.	Tittel	Land	Sider	Til Computer	Tilbehør	Pris
BL-1	ACE	England	180	C 64, Amiga Atari og PC	--	45,-
BL-2	Zzap! 64	England	100	Commod. 64	Kassett	45,-
BL-3	The One	England	200	Amiga, Atari og PC spil	3,5" diskett AMIGA og st	65,-
BL-4	ZERO	England	140	Amiga, Atari st og PC	3,5" diskett Amiga og st	65,-
BL-5	AMIGA world	USA	165	AMIGA	--	65,-
BL-6	AMIGA User	England	125	AMIGA	--	45,-
BL-7	AMIGA Action	England	130	AMIGA	3,5" diskett	65,-
BL-8	AMIGA Computing	England	150	AMIGA	3,5" diskett	65,-
BL-9	AMIGA Format	England	300	AMIGA	2x3,5" disk	79,-
BL-10	ST Format	England	220	ATARI ST	2x3,5" disk	79,-

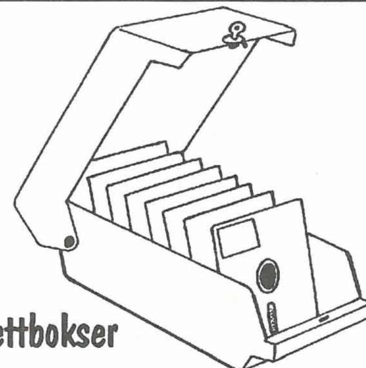
Denne listen er basert på Januarutgavene av disse bladene. Bladene kommer altså ut månedlig og som oftest er det med en eller flere disketter eller kassetter med hvert blad. Bladene kan bestilles fra oss. Bruk bestillingsseddelen. Når du bestiller, vil vi alltid sende siste nr. som vi har inne.

10 spill til Amiga

10 orginalspill til Amiga til en meget gunstig pris.

1. Chess player 2150
2. Datastorm
3. Dungeon quest4. E-motion
5. Grand monster slam
6. Kid glows
7. Rick dangerous
8. Rvf honda
9. Shufflepuck cafe
10. Soccer

Kr. **560,-** **for alle 10 spillene.**



Diskettbokser

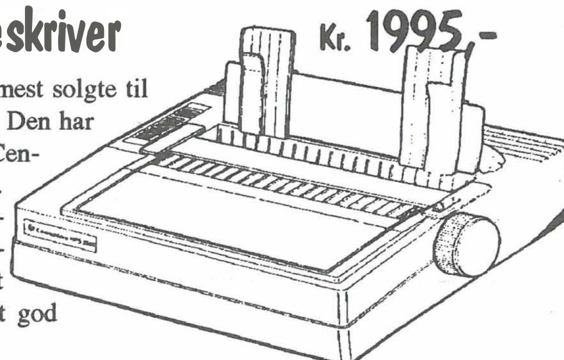
Til 50 stk.5,25" disketter m/lås Kr. **79,-**

Til 100 stk 5,25" disketter m/lås Kr. **98,-**

Til 40 stk. 3,5"disketter m/lås Kr. **79,-**

Til 80 stk. 3,5" disketter m/lås Kr. **98,-**

MPS 1230 Martiseskriver Kr. 1995,-



Denne skriveren er for tiden den mest solgte til Både Commodore 64 og AMIGA. Den har både Commodore 64 inngang og Centronics inngang for AMIGA og PC. Du kan benytte enkeltark eller traktormating. Den har Norske tegn innebygget og flere skrift-typer samt NLQ dvs. skjønnskrift. En meget god skriver til en lav pris!

A4 Ark til printer Kr. 195,-

A4 ark på bane med traktormatehull i sidene. Eske a 1000 ark.

Etiketter Kr. 95,-

Etiketter på bane med huller for traktormating. Størrelse 102 x 36 mm. 500 stk.

Commodore 64 til Centronics printer

Med Star Interface for Commodore 64 kan du tilkoble din CBM 64 til en centronics printer. Kobles til den riktige printerporten på CBM 64.

Kr. **450,-**

dNb Liste over spill til Commodore 64, AMIGA, Atari ST og PC

				PRISER			
VARENR.	BESKRIVELSE		TYPE	64K	64 D	A	PC
DT 371	3D CONSTRUCTION KIT	NY	PS	-	-	675,-	675,-
DT 372	3D SOCCER	NY	FB	-	-	395,-	-
DT 373	4D SPORTS BOXING	NY	BO	-	-	-	495,-
AMI 306	688 SUB ATTACK SUB	UB		-	-	395,-	490,-
DT 221	9 LIVES		AC	-	-	395,-	-
A							
DT 263	A.D.S	N	KS	-	-	395,-	-
DT 264	A.T.P.	N	FS	-	-	-	590,-
DT 100	A 10 TANK KILLER		FS	-	-	490,-	490,-
DT 265	ACO PHANTOMES	N	AC	-	-	395,-	-
DT 266	ACTION STATIONS!	N	KS	-	-	-	545,-
OCE 09	ADIDAS CHAMP SOCCER		FB	245,-	295,-	-	-
DT 222	AFT II		FS	-	-	395,-	395,-
DOM 04	AFTER THE WAR CARTR.	NY	AC	345,-	345,-	-	-
MIC 01	AIRBORNE RANGER		FS	229,-	295,-	395,-	395,-
DT 267	ALPHA WAVES	N	AC	-	-	395,-	-
SSI 15	AMERICAN CIVIL WAR		KS	-	295,-	-	395,-
AMI 243	AMOS BASIC GAME CREATROR	*	PS	-	-	575,-	-
DT 374	AMOS COMPILER *	NY	PS	-	-	395,-	-
DT 375	ARMOUR GEDDON	NY	AC	-	-	395,-	-
DT 223	AWSOME		AC	-	-	490,-	-
B							
MIR 06	BACK TO THE FUTURE 2		AC	195,-	245,-	395,-	395,-
DT 268	BACK TO THE FUTURE 3	N	AC	195,-	245,-	395,-	-
DT 269	BADLAND (CARTRIDGE.)	N	AC	345,-	345,-	-	-
ELA 135	BARD'S TALE I		GA	-	-	-	395,-
ELA 123	BARD'S TALE II		GA	-	-	395,-	-
ELA	BARD'S TALE III		GA	-	-	395,-	490,-
DT 270	BAT	N	AA	-	-	490,-	-
ELA 03	BATTLE CHESS		SJ	-	245,-	395,-	-
DT 131	BATTLE CHESS II		SJ	-	-	-	490,-
DT 224	BATTLE COMMAND		AC	-	-	395,-	-
PC 15	BATTLE OF BRITAIN		FS	-	-	490,-	490,-
DT 225	BATTLEMASTER		AC	-	-	490,-	-
DT 271	BATTLESTORM	N	AC	-	-	395,-	-
UDK 07	BEYOND DARK CASTLE		AA	-	345,-	-	-
DT 272	BETRAYL	N	AC	-	-	490,-	545,-
DT 273	BIG BOX 10 MEGA GAMES		10	-	-	495,-	495,-
DT 193	BIG BOX 30 MEGA GAMES		30	295,-	345,-	-	-
DT 274	BLACK CAULDRON	N	AA	-	-	490,-	-
DT 275	BLITZ	N	KS	-	-	395,-	-
AMI 320	BLOODWYCH		AC	185,-	-	-	-
DT 276	BLUE MAX	N	FS	-	-	490,-	-
DT 277	BOMBER BOB	N	AC	-	-	345,-	-
DT 278	BOXING MANAGER	N	BO	-	-	-	395,-
DT 279	BRAT	NY	AC	-	-	395,-	-
AMI	BRIDGE PLAYER 2150		BR	-	-	490,-	-
DT 136	BUCK ROGERS		AA	-	395,-	490,-	490,-
AMI 35	BUDOKAN		KA	-	-	-	395,-
C							
DT 138	CAPTIVE		AC	-	-	395,-	-
DT 280	CAR VUP!	N	BI	-	-	395,-	-
AMI 305	CASTLE WARRIOR		AC	-	-	395,-	-
DOM 10	CASTLE MASTER		AC	185,-	-	-	395,-
DT 103	CENTURION	N	AA	-	-	395,-	395,-
DT 281	CHALLENGERS	N	S5	395,-	345,-	490,-	-
DT 282	CHAMPION OF RAJ	N	AC	-	-	395,-	395,-
USG 45	CHAMPIONS OF KRYNN		AA	-	395,-	490,-	490,-
DT 283	CHAOS STRIKES BACK	N	AA	-	-	395,-	-
OCE 06	CHASE H. Q. (CARTR.)		BI	345,-	345,-	-	-
DT 227	CHASE H.Q. 2		BI	-	-	395,-	-
AMI 381	CHESS CHAMPION		SJ	-	-	495,-	-
DT 139	CHESS SIMULATOR		SJ	-	-	395,-	-
PC 25	CHESSMASTER 2100		SJ	-	-	395,-	395,-
AMI 55	CHESSPLAYER 2150		SJ	-	-	395,-	-
DT 284	CHIP'S CHALLENGE	N	AC	195,-	245,-	395,-	-
DT 285	CHUCK ROCK	N	AC	-	-	395,-	-
DT 286	CHUCK YEAGERS FLIGHT 1		FL	-	-	395,-	-
PC 27	CODENAME ICEMAN		AA	-	-	545,-	545,-
DT 287	COIN UP HITS 2	N	S5	245,-	345,-	490,-	-
PC 28	COLONEL'S BEQUEST		AA	-	-	495,-	545,-
CDS 03	COLOSSUS BRIDGE 4.0		BR	199,-	239,-	-	395,-
AMI 262	COLOSSUS CHESS X		SJ	-	-	395,-	-
CDS 01	COLOSSUS CHESS 4.0		SJ	179,-	239,-	-	-
AMI 459	COMPUTER HITS II		S5	-	-	395,-	-
AMI 302	CONQUERER		TA	-	-	-	395,-
AMI 313	CONFLICT OF CAMELOT		AA	-	-	495,-	495,-
DT 288	CREATURES	N	AC	185,-	245,-	-	-
DT 289	CRIME WAVE	N	AA	-	-	395,-	490,-
DT 376	CRYSTALS OF ARBOREA	NY	AC	-	-	395,-	395,-
USG 44	CURSE OF AZURE BONDS		RO	-	395,-	490,-	490,-
DT 194	CURSE OF RA		AC	185,-	-	-	-
AMI 224	CYBERBALL CARTR.		AC	345,-	345,-	-	-
DT 412	CYBERTRON 3	NY	AA	-	-	395,-	-
D							
AMI 264	DAMOCLES		AC	-	-	395,-	-
DT 290	DAS BOOT	N	KS	-	-	480,-	545,-

				PRISER			
VARENR.	BESKRIVELSE		TYPE	64K	64 D	A	PC
DT 140	DAYS OF THUNDER		BI	-	-	395,-	395,-
PC 29	DE LUXE PAINT 2 TILBUD AMIGA		TG	-	-	395,-	1595,-
ELA 120	DEMON STALKER		AC	-	-	-	395,-
PC 32	DEMONS THOMB		AC	-	-	-	395,-
DT 195	DICK TRACY		AC	185,-	-	395,-	395,-
DT 377	DISK	NY	AC	-	-	395,-	-
AMI 441	DISTANS ARMIES	SJAKK	11	-	-	395,-	-
DT 291	DONALDS ALFABET	N	SK	185,	245,-	395,-	395,-
DT 197	DRAGON BREED		AC	-	-	-	490,-
DT 142	DRAGON STRIKE		AA	-	395,-	490,-	490,-
ELA 08	DRAGON WAR		RO	-	245,-	-	395,-
SSI 990	DRAGONS OF FLAME		RO	195-	245,-	395,-	395,-
AMI 471	DRAGONS LAIR		AC	-	-	-	595,-
AMI 199	DRAGONS LAIR II		AC	-	-	590,-	590,-
DT 292	DUCK TALES	N	AC	-	-	395,-	395,-
E							
DT 228	ELVIRA		AA	-	-	490,-	545,-
DT 378	ENGLAND CHAMPIONCHIP	NY	FB	195,-	245,-	395,-	395,-
DT 293	ESCAPE FROM COLDITZ	N	AC	-	-	490,-	-
DT 294	EUROPEAN SUPERLEAGE	N	FB	-	-	395,-	395,-
DT 379	EYE OF THE BEHOLDER	NY	AA	-	-	490,-	490,-
F							
USG 09	F-15 STRIKE EAGLE II		FS	-	-	-	690,-
AMI 309	F-16 COMBAT PILOT		FS	245-	295,-	395,-	395,-
AMI 247	F-16 FALCON		FS	-	-	490,-	495,-
AMI 479	F-16 FALCON (PC AT)		FS	-	-	-	690,-
PC 37	F-19 STEALTH FIGHTER		FS	-	-	490,-	690,-
AMI 370	F-29 RETALIATOR		FS	-	-	395,-	545,-
AMI 247	FALKON F-16 MISSION 1		FS	-	-	345,-	-
AMI 450	FALKON MISSION DISK 2		FS	-	-	345,-	-
ELA 07	FERARI FORMULA ONE		BI	185,-	245,-	395,-	-
DT 143	FINAL BATTLE		KS	-	-	395,-	395,-
AMI 476	FIRE!		AC	-	-	395,-	490,-
DT 199	FIRE AND FORGET II		AC	185,-	-	-	-
DT 109	FIREKING		AA	-	-	-	395,-
DT 296	FIRST OF FURY	N	S5	295,-	345,-	395,-	-
AMI 380	FLIGHT SIMULATOR II		FS	-	-	695,-	-
DT 380	FLIGHT SIM. SENERY DISK		FS	-	-	-	395,-
DT 381	FLIGHT SIMULATOR 4	NY	FS	-	-	-	890,-
DT 382	FLIGHT SIM. SENERY DISK	1,3,5,6,11	FS	-	-	-	295,-
SYS 02	FLIMBOS QUEST		AC	185,-	245,-	-	-
MUS 01	FM COMPOSER & EDITOR		MU	-	490,-	-	-
DT 230	FLIP IT	N	AC	-	-	395,-	-
DT 297	FULL BLAST	N	S5	245,-	345,-	490,-	490,-
DT 298	FUN SCOOL 2	N	UV	-	-	345,-	-
AMI 174	FUTURE WARS		AC	-	-	395,-	395,-
G							
DT 200	GAZAS SOCCER II		FB	185,-	245,-	345,-	-
DT 299	GOODS	N	AA	-	-	345,-	-
AMI 431	GOLD OF AMERICAS		AA	-	-	395,-	395,-
DT 231	GOLDEN AXE		AC	195,-	245,-	-	495,-
DT 300	GOOFY'S RAYLWAY EX.	N	UV	185,-	245,-	395,-	395,-
PC 44	GRAND SLAM BRIDGE		BR	-	-	-	395,-
DT 144	GREMLINS 2		AC	185,-	245,-	395,-	490,-
DT 383	GUNBOAT	NY	AC	-	-	395,-	-
USG 11	GUNSHIP		HS	199,-	295,-	395,-	495,-
H							
DT 301	HARD DRIVIN' 2	N	BI	-	-	395,-	490,-
UDK 112	HAMMERFIST		AC	185,-	245,-	-	-
DT 302	HARPOON (Amiga 1mB)	N	KR	-	-	490,-	545,-
DT 145	HEAT SEEKERS		AC	185,-	245,-	-	-
DT 303	HELLHOLE	N	AC	185,-	245,-	-	-
DT 201	HELTER SKELTER		AC	185,-	-	-	-
DT 304	HEROS	N	10	245,-	295,-	-	-
USG 78	HEROES OF THE LANCE		AC	175,-	229,-	395,-	395,-
DT 384	HERO CUEST	NY	AC	-	-	395,-	-
PC 48	HERO'S QUEST		AD	-	-	545,-	-
DT 305	HIGH ENERGY		S5	-	-	490,-	490,-
USG 39	HILLSFAR		AC	-	345,-	395,-	395,-
DT 306	HILLSTREET BLUES	N	AC	-	-	395,-	395,-
AMI 428	HIT DISK I		SB4	-	-	395,-	-
AMI 149	HIT DISK II		S5	-	-	395,-	-
DT 232	HIT MACHINE	N	S4	-	-	395,-	-
DT 202	HOLLYWOOD COLLECTION		S5	275,-	295,-	490,-	-
DT 307	HORROR ZOMBIES	N	AC	-	-	395,-	395,-
AMI 175	HOYLES BOOK OF GAMES		KO	-	-	395,-	490,-
DT 308	HUNT FOR RED OCTOBER	N	AC	185,-	245,-	395,-	490,-
DT 385	HYDRA	NY	AC	-	-	395,-	-
I							
DT 146	IMORTAL		AA	-	-	395,-	-
AMI 271	IMPERIUM		AC	-	-	395,-	490,-
DT 309	INCSECTS IN SPACE	N	AC	-	-	395,-	-
PC 49	INDIANAPOLICE 500		BI	-	-	395,-	395,-
AMI 319	INTERCEPTOR		FS	-	-	-	490,-
DS 05	INTERN. 3D TENNIS		TE	-	-	395,-	-
DT 310	INTERNATIONAL ISHOCKEY	NY	IS	-	-	395,-	-

VARENR.	BESKRIVELSE		TYPE	64K (PRISER)	64 D	A	PC
DT 233	ISHIDO		KA	-	-	395,-	490,-
AMI 442	IT CAME FROM T. DESERT		AC	-	-	490,-	490,-
AMI 134	IT CAME FROM T. DESERT		DA	-	-	245,-	-
USG 06	ITALY 1990		FB	195,-	275,-	395,-	395,-
J							
INT 01	JUSTERINGSKASSETT		JU	169,-	-	-	-
K							
AMI 60	KEEF OF THIEF		AC	-	-	-	395,-
DT 386	KEYES OF MARMON	NY	AC	-	245,-	-	395,-
DT 312	KICK BOXING	N	BO	-	-	395,-	395,-
ANC 03	KICK OFF II		FB	185,-	245,-	395,-	395,-
AMI 18	KICK OFF EXTRA TIMETILL.		FB	-	-	345,-	-
DT 313	KILLING CLOUD	N	AC	-	-	395,-	-
PC 51	KING QUEST 4		AA	-	-	545,-	495,-
DT 387	KING QUEST 5 (VGA)	NY	AA	-	-	-	590,-
DT 388	KING QUEST 5 (EGA)	NY	AA	-	-	-	545,-
DT 113	KINGS BOUNTY		AA	-	-	-	490,-
AMI 239	KLAX		AC	-	-	345,-	-
L							
DT 314	LAST NINJA III KARATE	N	KA	185,-	245,-	-	-
DT 149	LAST NINJA RE-MIX		AC	185,-	245,-	-	-
PC 53	LEARN TO READ (4-9)		UV	-	-	-	490,-
AMI 341	LEGEND OF SWORD		RO	-	-	395,-	395,-
AMI 331	LEISURE SUIT LARRY I		GA	-	-	395,-	395,-
AMI 107	LEISURE SUIT LARRY II		AA	-	-	490,-	490,-
PC 54	LEISURE SUIT LARRY III		AA	-	-	495,-	545,-
DT 315	LEISURE SUIT LARRY 3 PAK	NY	AA	-	-	645,-	645,-
DT 316	LEMMINGS	NY	AC	-	-	395,-	545,-
DT 317	LEXICROSS	NY	OP	-	-	-	395,-
DT 114	LHX ATTACH CHOPPER		FS	-	-	-	490,-
DT 389	LIFE AND DEATH	NY	KG	-	-	395,-	545,-
DT 204	LINE OF FIRE		AC	185,-	245,-	-	-
AMI 395	LOOM		AA	-	-	490,-	490,-
COS 03	LORDS OF CHAOS		AC	185,-	-	-	-
DT 234	LOTUS ESPRIT		BI	185,-	245,-	395,-	-
DT 115	LOWBLOW		BO	-	-	-	395,-
DT 390	LUPO ALBERTO	NY	AC	185,-	245,-	-	-
M							
ELA	MADDEN FOTBALL		AC	-	245,-	-	-
AMI 445	MAD PROFESSOR		AC	-	-	345,-	-
DT 391	MAGIC CANDLE 1	NY	RO	-	245,-	-	395,-
AMI 185	MANCHESTER UNITED		FB	185,-	-	395,-	-
USG 993	MANIC MANSION		AC	-	-	395,-	-
DT 151	MANHOLE		AA	-	-	-	540,-
AMI 110	MANHUNTER N. Y.		AC	-	-	490,-	490,-
PC 57	MANHUNTER S. F.		AA	-	-	495,-	490,-
DT 318	MATCH PAIRS	N	PU	-	-	345,-	-
SSI 16	McARTURS WAR		KS	-	295,-	-	-
DT 152	MEAN STREET		AA	-	295,-	395,-	490,-
DT 319	MERCHANT COLONY	N	AA	-	-	495,-	-
DT 320	METAL MASTER	N	AC	-	-	395,-	-
DT 321	MICKEY'S RUNNAWAY ZOO		NYSK	185,-	245,-	395,-	395,-
PC 60	MICRO FRANSK SPROG *		UV	-	-	-	395,-
PC 61	MICRO MATH MATEMATIKK.*		UV	-	-	-	395,-
DT 154	MIDNIGHT RERSISTANCE		AC	185,-	245,-	-	-
USG 24	MIGHT & MAGIC 1		RO	-	-	-	490,-
DT 392	MIGHTY BOMBJACK	NY		185,-	245,-	-	-
AMI 212	MIDVINTER		AA	-	-	490,-	545,-
DT 322	MIG 29	N	FS	-	-	490,-	545,-
DT 156	MONTY PYTON		AC	185,-	-	-	-
DT 393	MOONBASE	NY	AA	-	-	545,-	
DT 394	MONKEY ISLAND	NY	AA	-	-	395,-	490,-
DT 323	MOONSHINE RACER	NY	BI	-	-	395,-	-
DT 395	MOONSHADOW	NY	AC	185,-	245,-	-	-
DT 157	MURDER!		AA	-	-	395,-	490,-
DT 235	MURDERS IN SPACE		AC	-	-	395,-	490,-
UDK 02	MYTH		AC	185,-	245,-	-	-
DT 324	MYTH (CARTR.)	N	AC	345,-	345,-	-	-
N							
DT 205	N. A. R. C.		AC	185,-	245,-	395,-	-
DT 325	NAM	N	KS	-	-	490,-	545,-
DT 326	NARCO POLICE	N	AC	185,-	245,-	-	-
DT 327	NAVY SEALS (CARTR.64)	N	AC	345,-	345,-	395,-	-
ELA 05	NEUROMANCHER		RO	-	295,-	395,-	395,-
OCE 34	NEWZEALAND STORY		AC	175,-	229,-	395,-	-
DT 158	NIGHTBREED		AA	185,-	245,-	-	-
DT 236	NIGHTSHIFT ACTION		AC	185,-	245,-	395,-	490,-
DT 396	NINJA RE MIX	NY	KA	-	-	395,-	-
O							
DT 328	OBITUS	N	AC	-	-	495,-	-
AMI 109	OMEGA		AC	-	-	-	490,-
DT 329	OMICRON	N	AC	-	-	395,-	-
DT 330	OOPS OP!	N	AC	-	-	395,-	-
AMI 400	OPERATION STELTH		AC	-	-	-	490,-
DT 159	OVERRUN		KS	-	-	490,-	-
P							
DT 240	PANG!		AC	-	-	395,-	-
DT 116	PGA TOUR GOLF		GO	-	-	395,-	395,-
DT 397	PICK'N PILE	N	AC	-	-	395,-	-
USG 50	PIRATES!		AA	199,-	295,-	395,-	-
DT 161	PLATINUM CAPCOM		S5	245,-	295,-	395,-	-
AMI 282	PLAYER MANAGER		FB	-	-	345,-	-
DT 161	PLOTTING		AC	-	-	395,-	-
AMI 129	POLICE QUEST I		AC	-	-	395,-	395,-
PC 69	POLICE QUEST II		AC	-	-	495,-	490,-
USG 38	POOL OF RADIANCE		RO	-	395,-	490,-	490,-
JUKS 1	JUKSEBOK TIL POOL OF R.		BOK	-	95,-	-	-
DT 162	PORTS OF CALL		AA	-	-	395,-	490,-
DT 206	POWER PLAY CARTR.		S3	195,-	195,-	-	-
DT 331	POWER	N	AC	-	-	345,-	-
DT 332	POWER UP	N	S5	245,-	345,-	490,-	-
DT 241	POWERMONGER		AA	-	-	490,-	-
DT 242	POWER PACK		S4	-	-	395,-	490,-
DT 398	PREDATOR 2	N	AC	195,-	245,-	395,-	395,-
DT 333	PREMIERE COLLECTION	N	S6	295,-	345,-	-	-
DT 334	PREHISTORIC TALE	N	AC	-	-	395,-	-
DT 335	PRINCE OF PERSIA	N	AA	-	-	395,-	490,-
DT 336	PRO TENNIS TOUR 2	N	TE	-	-	395,-	-
DT 337	PUFFY'S SAGA	N	AC	185,-	-	-	-
Q							
DT 338	QUEST FOR GLORY 2	N	AA	-	-	545,-	545,-
R							
OCE 14	RAINBOW ISLANDS		AC	185,-	245,-	395,-	-
DT 117	RAYLROAD TYCOON		AA	-	-	545,-	545,-
DT 118	RAPCON 2		FL	-	-	-	645,-
PC 72	RED LIGHTNING		KS	-	-	-	395,-
MIC 07	RED STORM RISING		AC	229,-	295,-	395,-	545,-
FIR 01	RICK DANGEROUS II		AC	175,-	229,-	395,-	395,-
DT 242	ROBOCUP 2 (CARTR.)		AC	345,-	345,-	395,-	-
SSI 12	ROMMEL		AC	-	295,	-	-
S							
AMI 362	SARGON III		SJ	-	-	345,-	-
DT 164	SEARTS FOR THE KING		AA	-	-	545,-	495,-
DT 165	SECOND FRONT		KS	-	-	490,-	-
DT 208	SEGA MASTER MIX		S5	245,-	295,-	490,-	-
ELA	SENTINEL WORLDS		AC	-	245,-	-	-
AMI 193	SEVEN GATES OF JAMBALA		AC	-	-	395,-	-
DT 399	SHADOW DANCER	N	AC	195,-	245,-	395,-	-
DT 400	SHAD.OF THE BEAS.(CARTR.)	NY	AC	345,-	345,-	-	-
OCE 12	SHADOW WARRIORS		AC	185,-	245,-	-	-
AMI 339	SHADOW OF THE BEAST 2		AC	-	-	490,-	-
DT 167	SHOCK WAVE		AC	-	-	395,-	-
DT 340	SIERRA 3 PAK	N	S3	-	-	645,-	645,-
USG 66	SILENT SERVICE		KS	-	-	395,-	395,-
USG 32	SILVER BLADE		AA	-	395,-	-	490,-
AMI 127	SIM CITY		AC	-	-	490,-	490,-
DT 341	SIM CITY + POPULOUS	N	AA	-	-	490,-	545,-
DT 401	SIM CITY TILLEGGSDISK	NY	AA	-	-	295,-	295,-
PC 73	SKI OR DIE		AC	-	-	-	395,-
DT 342	SKULL & CROSSBONES	N	AC	185,-	245,-	395,-	-
DT 120	SORCERIAN		AA	-	-	-	495,-
DT 121	SOUND BLASTER *		KO	-	-	-	2390,-
DT 402	SOUND BLASTER GAVEP.	NY	KO	-	-	-	2950,-
DT 122	SOUND BLASTER MIDI *		MI	-	-	-	990,-
DT 343	SONJAS MATTESPILL 1 NORSKSK			-	-	-	395,-
DT 344	SONJAS MATTESPILL 2 NORSKSK			-	-	-	395,-
AMI 362	SPACE ACE		AC	-	-	645,-	690,-
AMI 130	SPACE QUEST I		AA	-	-	395,-	395,-
AMI 500	SPACE QUEST II		AA	-	-	395,-	490,-
DT 245	SPACE QUEST III		AA	-	-	545,-	495,-
DT 345	SPACE QUEST 4 EGA	N	AA	-	-	-	545,-
DT 346	SPACE QUEST 4 VGA	N	AA	-	-	-	545,-
DT 347	SPEEDBALL 2	N	AC	-	-	395,-	-
DT 247	SPINDIZZY WORLD		AC	-	-	395,-	-
DT 403	SPIRIT OF EXCALIBUR	NY	AA	-	-	490,-	590,-
DT 248	SPORTING GOLD		S3	245,-	295,-	395,-	395,-
DT 211	SPY WHO LOVED ME		AC	185,-	274,-	345,-	-
DT 404	SQUASH (J.KAHN)	NY	SQ	-	-	395,-	-
DT 212	ST DRAGON		AC	195,-	245,-	395,-	-
DT 171	STARFIGHT II		AC	-	-	-	395,-
DT 348	STAR CONTROL	N	AA	195,-	295,-	-	-
DT 213	STEALTH FIGHTER		FS	235,-	295,-	-	-
DT 350	STELAR 7	N	AC	-	-	395,-	-
DT 250	STORM ACROSS EUROPEN		KS	-	-	395,-	-
DT 172	STORMOVIK		FS	-	-	-	490,-
DT 216	STRIDER II		AC	185,-	245,-	-	-
DT 351	STRIKER	NY	FB	-	-	395,-	-
DT 251	STUN RUNNER		AC	-	-	395,-	-
DT 252	SUBBUTEO		FB	-	-	395,-	-
DT 352	SUPER CARS II	N	BI	-	-	395,-	-
DT 353	SUPER MONACO G.P.	NY	BI	185,-	245,-	395,-	-
DT 217	SUPER OFF ROAD		AC	195,-	295,-	-	395,-

Komplett Spill-liste

VARENR.	BESKRIVELSE		TYPE	PRISER 64K	64 D	A	PC
DT 217	SUPER OFF ROAD		AC	195,-	295,-	-	395,-
DT 405	SUPERMACY	NY	AA	-	245,-	490,-	545,-
DT 406	SWITCHBLADE 2	NY	AC	-	-	395,-	-
DT 354	SWIV	NY	AC	195,-	245,-	395,-	-
DT 355	SYSTEM 3	N	S4	245,-	295,-	-	-
DT 254	SWORD OF ARGON	N	RO	-	-	490,-	-
DT 175	SWORD OF SAMURAI		AC	-	-	-	490,-
T							
DT 356	T.N.T	NY	S5	245,-	345,-	490,-	-
PC 78	TANK PLATOON		KS	-	-	490,-	550,-
DT 357	TEAM SUZUKI	N	MS	-	-	395,-	-
DT 255	TEAM YANKEE		KS	-	-	395,-	-
AMI 09	TENNIS CUP		TE	-	-	395,-	395,-
ACC 01	TEST DRIVE II		BI	185,-	295,-	490,-	-
AMI 165	TEST DRIVE II SUPERCARS			-	-	245,-	-
AMI 166	TEST DRIVE II CALIFORNIA CHALL			-	-	245,-	295,-
DT 358	TEST DRIVE III	N	BI	-	-	-	490,-
PC 79	THIRD COURIER		AC	-	-	-	395,-
VAL 109	THRILL TIME GOLD I		S5	245,-	-	-	-
VAL 113	THRILL TIME GOLD II		S6	245,-	-	-	-
AMI 374	TIE BREAK		TE	-	-	395,-	-
DT 407	TOKI	NY	AC	-	-	395,-	-
DT 360	TOM AND THE GHOST	NY	AC	-	-	395,-	-
DT 359	TOTAL RECALL	N	AC	185,-	245,-	395,-	-
DT 256	TOURNAMENT GOLF	N	GO	-	-	395,-	-
DT 361	TOWER F.R.A.	N	FL	-	-	395,-	-
DT 257	TOYOTA CELICIA		BI	-	-	395,-	-
AMI 197	TRESURE TRAP		AC	-	-	395,-	395,-
USG 01	TURBO OUTRUN		BI	-	-	-	490,-
DT 408	TURN & BURN	NY	AC	185,-	-	-	-
DT 362	TURRICAN 2	N	AC	185,-	245,-	395,-	-
DT 218	TURTLES NINJA		AC	195,-	295,-	395,-	490,-
PC 82	TV FOTBALL		AF	-	-	-	490,-
DT 363	TWIN WORLD	N	AC	185,-	-	-	-
SSI 17	TYPHON OF STEEL		KS	-	345,-	490,-	-
U							
DT 364	U.M.S. II	NY	KS	-	-	490,-	490,-
DT 365	ULTIMA 5	N	AA	-	-	490,-	-
DT 125	ULTIMA 6		AA	-	-	-	545,-
DT 178	UN SQUADRON		AC	185,-	245,-	-	-
AMI 336	UNREAL		AC	-	-	490,-	-
DT 219	USS YOUNG JOHN		AC	185,-	245,-	395,-	-
V							
DT 220	VINDICATOR CARTR.	N	AC	345,-	345,-	-	-
AMI 172	VIRUS KILLER *		NT	-	-	195,-	490,-
PC 83	VIDI-PC DIGITALISERING*		VI	-	-	-	2150,-
AMI 447	VORTEX		AC	-	-	345,-	-
W							
USG 88	WAR OF THE LANCE		RO	-	395,-	-	490,-
ELA 134	WASTELAND		AC	-	-	-	395,-
DT 409	WARGAME CONSTR.SET.	NY	KS	-	-	490,-	-
DT 366	WARLOCK	N	AC	185,-	245,-	395,-	-
DT 367	WARLORDS	N	AA	-	-	395,-	-
DT 181	WEELS OF FIRE		S4	245,-	295,-	490,-	-
DT 182	WHERE IN EUROPE		AA	-	-	-	545,-
DT 183	WHERE IN TIME		AA	-	-	-	545,-
DT 184	WHERE IN WORLD		AA	-	-	-	545,-
DT 368	WINNING TEAM	N	S5	245,-	345,-	490,-	-
DT 410	WING KOMMANDER	NY	AA	-	-	-	545,-
DT 411	WING KOMANDER MISION D.	NY	AA	-	-	-	245,-
DT 260	WINGS (512K)		AC	-	-	490,-	-
AMI 431	WINGS OF FURY		AC	-	-	-	395,-
DT 185	WOLFPACK (1MB)		KS	-	-	490,-	-
DT 369	WONDERLAND	N	AA	-	-	490,-	545,-
USG 87	WORLD BOXING MANAGER		BO	185,-	245,-	-	-
GRE 25	WORLD CUP SOCCER		FB	-	-	345,-	-
VAL 03	WORLD CUP 90 SAMLE		S3	245,-	245,-	395,-	-
ELA 128	WORLD TOUR GOLF		GO	-	-	395,-	-
DT 370	WRATH OF DEMON		AA	-	-	490,-	-
Z							
DT 262	ZAK INDY 2 PACK M/BOK		AA	-	-	395,-	395,-
GRE 08	ZOMBI		AA	185,-	-	-	-
DT 126	ZORK ZERO		AA	-	-	-	490,-

* = NYTTEPROGRAM.

Under PRIS så er:

64 K = Kassett til Commodore 64
64 D = Diskett til Commodore 64
A = Amiga og Atari ST
PC = IBM PC og kompatible maskiner
Oppgi om du skal ha 3,5" eller 5,25" disketter til PC

NY =NY PÅ DENNE LISTEN.
N =NY PÅ FORRIGE LISTE.

HUSK Å ANGI HVILKEN MASKIN DU HAR NÅR DU BESTILLER SPILL OG PROGRAMMER.

Basic kurs for Commodore 64

Av: Vidar Martinsen

Leksjon 4

Denne gangen skal vi se hvordan man Loader og Saver på kassett og diskett. Kommandoene vi skal igjennom er: OPEN, CLOSE, PRINT# og INPUT#.

Denne gangen viser jeg hvordan man Loader og Saver brevet i det brevprogrammet vi startet med forrige gang.For at du skal få nytte av kurset, må du ta fram dette programmet. Hvis du ikke har forrige blad (Nr. 3-1991), kan du bestille det fra oss ved å sende oss Kr. 25,- (Kr. 15,- + Kr. 10,- i porto). Kurset er dessuten alltid med på programklubben C=64. Denne kassetten eller disketten kan du også bestille fra oss. Den koster Kr. 75,- og det er også alltid massevis av andre spill og programmer på denne kassetten/disketten. Du kan også melde deg inn i klubben og få 6 kassetter eller disketter i året for Kr. 375,-

Som forrige gang vil program-listingen inneholde skrevne forkortelser i parentes i stedet for reverserte tegn for farger og kursor-flyttinger. Her er en liste over de som er med denne gang.

"(DOWN)" = CRSR NED
"(RVS)" = RVS ON

Du loader inn det gamle programmet, og vi vil bruke det som et utgangspunkt og bygge videre på dette til det blir et brukbart Brevprogram. Først noen nye linjenr inne i det gamle programmet.

```
150 LA$(0)=''KASSETT'' :
    LA$(1)=''DISKETT''
151 LA=0      : REM
    KASSETT
155 REM  N,N$,T,S = DIS
    KETT PARAMETERE
```

LA$() er en ny variabel som forteller oss om vi skal lagre på kassett eller diskett.

```
265PRINT'' 6..JEG HAR:
    (RVS)''LA$(LA)
298IF I$=''6" THEN
    LA=(LA=1)+1
```

Dette er e n ny linje på menyen der du kan velge mellom diskett og kassett. I linje 298 er en snedig liten formel der LA skifter mellom 0 og 1. Når LA = 0 betyr det at vi har kassett og når LA=1 har vi valgt diskett.

```
415IF M1$='''' THEN
    M1$''(DOWN) TRYKK
    RETURN "
420PRINT M1$
425 INPUT J$ : M1$='''' : IF
    J$='' " THEN 200
```

Vi har omprogrammert melding-rutinen slik at vi også kan bruke den som en INPUT rutine.

Og så over til de nye rutinene der du kan save og loade selve brevet. programmet er listet i sin helhet her

Type forklaring

AA = ARKADE ADVENTURE
AC = ACTION SPILL
AD = ADVENTURE
AF = AMERIKANSK FOTBALL
AR = ARKADE
BB = BASKETBALL SPILL
BI = BILSPILL
BO = BOKSING
BR = BRIDGE
DA = DATA DISKETT
DI = DETEKTIV SPILL
DB = DATABASE
DR = DISK RECOVERY
FB = FOTBALL SPILL
FL = FLYVELEDERSPILL
FS = FLYSIMMULATOR
GA = GRAFISK ADVENTURE
GO = GOLF SPILL
HS = HELLIKOPTER SIMMULATOR
ID = IDRETS SPILL
JU = JUSTERINGS TAPE
KA = KARATE
KG = KIRURGI
KO = KORT TIL PC
KO = KORT SPILL
KP = KLESPOKER
KS = KRIGSSIMMULATOR
MI = MIDI INTERFACE
MK = MUSIKK KORT
MS = MOTORSYKKEL SPILL
MU = MUSIKK PROGRAM
NT = NYTTEPROGRAM
NY = NYTT SPILL CA.1 MND. GAMMELT
PO = POKER
PS = PROGRAMERINGS-SPRIK
RA = ROMFART SIMMULATOR
RO = ROLLESPILL
RS = ROMFART SIMMULATOR
S4 = SAMLEKASSETT 4 SPILL
S5 = SAMLEKASSETT 5 SPILL..OSV.
10 = SAMLEKASSETT 10 SPILL
11 = SAMLEKASSETT 11 SPILL..OSV.
SB = SKATEBOARD
SI = SIMULATOR
SJ = SJAKK SPILL
SK = SAMLEKASSETT
SP = SPORTSPILL
ST = STRATEGI SPILL
SQ = SQUASH
TA = TANKS SIMULATOR
TE = TENNIS
TG = TEGNEPROGRAM
TS = TEGNE SERIER
UB = UBÅT SIMULATOR
UV = UNDERVISNING

```
3999 REM ******************************
4000 REM *       SAVE BREVET          *
4001 REM ******************************
4010 M$=" HVA SKAL BREVET HETE?"
4015 M1$="(DOWN) SKRIV NAVNET "
4020 GOSUB 400 : J=LEN(J$)
4025 IF J<1 OR J>16 THEN M$="FEIL NAVN":GOSUB 405:GOTO 4010
4030 IF LA=0 THEN OPEN 2,1,1,J$ : GOTO 4050
4035 GOSUB 6000:IF N>19 THEN 4010
4040 OPEN 2,8,2,"@0:"+J$+",S,W"
4050 PRINT"LAGRER BREVET...":PRINT#2,B
4060 FOR T=1 TO B:PRINT#2,ASC(B$(T))
4070 NEXT : CLOSE 2 : GOTO 200
4999 REM ******************************
5000 REM *       LOADE BREVET         *
5001 REM ******************************
5010 M$=" HVA HETER BREVET DU VIL LOADE?"
5015 M1$="(DOWN) SKRIV NAVNET "
5020 GOSUB 400 : J=LEN(J$)
5025 IF J<1 OR J>16 THEN M$="FEIL NAVN":GOSUB 405:GOTO 4010
5030 IF LA=0 THEN OPEN 2,1,0,J$:GOTO 5050
5035 GOSUB 6000:IF N>19 THEN 5010
5040 OPEN 2,8,2,"@0:"+J$+",S,R"
5050 PRINT"HENTER BREVET..."
5055 INPUT#2,B
5060 FOR T=1 TO B:INPUT#2,U:B$(T)=CHR$(U)
5070 NEXT : CLOSE 2 : GOTO 200
5999 REM ******************************
6000 REM *    SJEKK DISK ERROR      S *
6001 REM ******************************
6010 OPEN 1,8,15,"I":INPUT#1,N,N$,T,S
6020 CLOSE 1 : IF N<20 THEN RETURN
6030 PRINT : PRINT N;N$;T;S
6040 PRINT"(DOWN) ?? DISKETTFEIL ?? "
6050 M$="SJEKK DISKETTEN OG PROV IGJEN"
6060 GOSUB 405 : RETURN
```

(linjnr. 3999 til 6060). Alle de gamle linjenr. over 3999 kan du stryke.

4020 Vi går til meldingsrutinen og får returnert filnavnet i J$.
4025 Her tester vi om filnavnet er slik at det kan brukes. Filnavnet må være minst et tegn og ikke mer en 16 tegn.
4030 Hvis vi har valgt kassett, så åpner vi her en kanal til kassettspilleren. Vi åpner kanal 2. Det siste 1 tallet forteller at vi skal save noe. J$ = filnavnet. Vi fortsetter deretter på linje 4050
4035 Nå hopper vi en tur innom en rutine som sjekker om diskettstasjonen er klar. Mer om dette senere.
4040 Nå åpner vi en kanal til diskettstasjonen. @0: forteller at vi skal erstatte et eventuelt filnavn med samme navn som vi har valgt. J$=filnavnet. og S'en i ",S,W" står for SEQ fil, W står for Write (save).
4050 PRINT#2 sender noe til kanal 2. Her sendes B som er hvor mange tegn vi har laget.
4060 Deretter saves ascii verdien av det tegnet vi har skrevet i brevet. Vi kunne her forsåvidt også save B$ direkte, men vi får da problemer med bl.a. SPACE (mellomromstegnet) Dette er fordi Commodore basic er bygget slik at alle SPACE strykes.
4070 Etter at alt er skrevet til kassett eller diskett må vi lukke kanal 2 med kommandoen CLOSE. OPEN må derfor alltid etterfølges av CLOSE, ellers så er ikke dataene ordentlig lagret.

Å loade inn igjen det vi har lagret er nøyaktig likt (bare omvendt ?!?).
5030 Åpner kanal 2 for input. (sammenlign med 4030. 0=input).
5040 Åpner kanal 2 for diskett innput (sammenlign med 4040.) R står for Read (Load)
5060 Vi henter inn igjen ascii verdien som vi lagret og gjenskaper B$()

SJEKK DISK ERROR

6010 Åpner error kanalen til diskettstasjonen og leser denne. N= error nr. N$= error melding. T= track. S= sektor.
6020 Hvis error nr. er under 20, så er alt i orden og vi kan fortsette.
6030 Hvis ikke, så printer vi ut error kanalen, og kommer med en passende melding. Den vanligste feilen kan være at man har glemt å lukke igjen diskettporten, eller at man ikke har formatert disketten, eller glemt å skru på diskettstasjonen. Uten denne error rutinen ville programmet stoppet opp.

Det var det. Neste gang skal vi prøve å få med skifte av rammefarge og hastighet i brevet.

Tips for basicprogramerere til Commodore 64

Av: Vidar Martinsen

Her er 3. del i vår serie om PEEK, POKE og SYS tips.

Månedens PEEK og POKE.

```
63000 REM FORANDRING AV PROGRAM-LISTING
63002 REM        SKREVET AV
63006 REM      VIDAR MARTINSEN
63008 :
63010 REM  VED BRUK AV "<" TASTEN + ET TEGN VIL MAN
63020 REM  KUNNE FORANDRE UTLISTINGEN AV ET PROGRAM.
63030 REM  SKRIV INN DETTE PROGRAMMET I SLUTTEN AV
63040 REM  DET PROGRAMMET DU ONSKER A FORANDRE.
63050 REM  SKRIV 'RUN 63200'+ [RETURN] ,VENT ET OYEBLIKK,
63060 REM  OG PROGRAMMET ER ENDRET.
63065 REM
63070 REM<7    - - - FARGER LISTING BLA          (BLU)
63080 REM<6    - - - FARGER LISTING GRONN        (GRN)
63090 REM<3    - - - FARGER LISTING ROD          (RED)
63100 REM<2    - - - FARGER LISTING HVIT         (WHT)
63110 REM<V    - - - REVERSERER LISTING         (RVS ON)
63120 REM<L    - - - SKIFT TIL SMA BOKSTAVER   (C=+SHIFT)
63130 REM<D    - - - UMULIGJOR C= + SHIFT
63140 REM<S    - - - FLYTTER KURSOR TIL START     (HOME)
63150 REM<E    - - - STOPPER LISTING         (SYNTAX ERROR)
63160 REM<QQQQQQQ - CURSOR NED (FOR HVER Q) "((DOWN)(DOWN))
63170 REM<RRRRRRR - CURSOR NED+START NY LINJE   (RETURN)
63180 REM<TTTTTTT - FLYTTER KURSOR TILBAKE     (INST DEL)
63190 :
63200 T=2049                       :REM START BASIC (+1)
63210 IFPEEK(T)=0THEN 63410        :REM PROGRAMMET ER SLUTT
63220 IFPEEK(T+4)=143 THEN 63245:REM "REM" ER FUNNET
63230 T= 256*PEEK(T+1)+PEEK(T)     :REM NESTE PROGRAMMLINJE
63240 GOTO 63210
63245 IFPEEK(T+5)<>60 THEN 63230:REM "<" ER FUNNET
63250 T1=PEEK(T+6):T2=T
63260 IF T1=50 THENPOKE T+6,5     :REM HVIT
63270 IF T1=51 THENPOKE T+6,28    :REM ROD
63280 IF T1=69 THENPOKE T+6,204   :REM STOP LISTING
63290 IF T1=54 THENPOKE T+6,30    :REM GRONN
63300 IF T1=55 THENPOKE T+6,31    :REM BLA
63310 IF T1=76 THENPOKE T+6,14    :REM SMA BOKSTAVER
63320 IF T1=83 THENPOKE T+6,19    :REM HOME
63330 IF T1=86 THENPOKE T+6,18    :REM REVS ON
63340 IF T1=68 THENPOKE T+6,8     :REM HINDRER C= + SHIFT
63350 IF PEEK(T2+6)=82 THEN POKE T2+6,13:T2=T2+1:GOTO 63350:REM RETURN
63360 IF PEEK(T2+6)=81 THEN POKE T2+6,17:T2=T2+1:GOTO 63350:REM "(DOWN)
63370 IF PEEK(T2+6)=84 THEN POKE T2+6,20:T2=T2+1:GOTO 63350:REM INST DEL
63400 GOTO 63230
63410 PRINT" ***  FERDIG ! ***"
63430 END
```

Denne gangen ser vi litt på selve Basicen og hvordan den er lagret i minne. Jeg har også børstet støv av et gammelt program som viser hvordan man kan forandre basic-utlistingen på skjermen med nye farger og andre ting. Etter du har skrevet inn programmet, må du lagre det før du run'er det. Når du har run'et programmet kan du liste ut en og en linje fra 63070 til 63180 for å se virkningen på skjermen. Du kan bruke dette i dine egne programmer for å farge forskjellige deler av listingen for bedre gjenkjennelse av hvor du er i programmet, eller du kan bruke det for at det skal bli vanskelig for andre å liste ut programmet du har laget.

Hvis du ønsker, kan du selvfølgelig lage en rutine som får tilbake ditt opprinnelige program. Da må du bytte plass på PEEK og POKE nummeret fra linje 63260 til 63340. I 63260 må du bytte plass på 50 og 5 . I linje 63270 må 51 og 28 bytte plass osv. Du må også bytte plass på PEEK og POKE verdien i linjene 63350 til 63370. I 63350 må 82 og 13 bytte plass osv.

Slik lagres Basic i minne

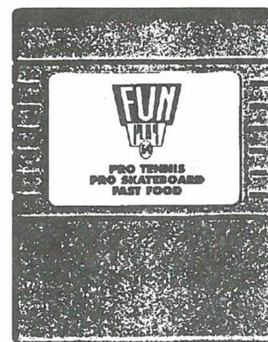
Litt om hvordan basic er lagret i minne. Basic i minne starter med en 0 (på adresse 2048) og slutter med to 0'er der programlistingen slutter. Hver linje er bygget opp av :

1. En 2 byte peker til start på neste programmlinje. (se dNh nr. 3-91 om pekere)
2. En 2 byte linjenr.
3. Program-kommandoene. Hvert basic kodeord er lagret som en byte i såkalt TOKEN format. Dette er gjort for å spare plass i minne. Andre ting som tekst f.eks. " Hei på deg " er lagret i normal ascii kode.
4. Hver programmlinje avsluttes med en 0.

Månedens SYS tips.

SYS 64738 = Total reset eller kald start som det også kalles. Dette er det samme som å skru maskinen av og på. Fordelen er at minne ikke blir slettet fordi strømmen til maskinen ikke var brutt.

SYS 65126 = Varm start resett eller det samme som å trykke RUN/STOP+RESTORE tasten samtidig.





Innsendt av: Jan Andre Andersen, 6930 Svelgen

Medlemsannonser

fortsetter fra side 2

16 Mhz Atari Mega ST4 Dobbelt så rask som vanlig St' er 20Mbyte Atari SH205 harddisk selges billig. Tlf. (02) 13 15 71

Ring ABK-BBS, Norges eneste skikkerlige Atari BBS. Her finner du nyheter, tips og kan få hjelp med alle problemer du har. Vi har Norges største utvalg av Public Domain. Tlf. (02) 13 26 59. 1200-9600 baud. MNP 2-5

C-64 kontakter ønskes for bytte av demoer mm. ikke spill! Skriv til Jan Arve Sæther, 6520 Rensvik.

Er det noen som har en IBM komp. PC og driver med adventurespill? Jeg vil gjerne utveksle løsninger til spill. Skriv til Harald Næss, Boks 56, 1800 Askim.

Jeg har en IBM komp. PC og driver mye med adventurespill. Derfor lurer jeg på om det er noen som vil utveksle løsninger til alle slags spill uansett. Skriv til: Roy Jonasson, Sira sigurdsgate 27, 1800 Askim.

Programklubben C=64

Meld deg inn i Commodore 64 klubben C=64. Du får 6 disketter eller kassetter i året som er fulle med all slags programmer og spill.

Prøv første diskett/kassett før du bestemmer deg. Kryss av på bestillingsseddlen og vi sender deg første diskett, slik at du kan se hva det dreier seg om. Hvis du vil melde deg inn, så betaler du bare innbetalingskortet på 375,- Kr. som medfølger og du vil motta de 5 neste diskettene eller kassettene etter hvert som de utkommer. Medlensskapet varer et kalenderår.

Alle programmene som er med i dette medlemsbaldet kommer også på disse klubbdiskettene.

Hvis du ikke ønsker å melde deg inn, så behøver du ikke å gjøre noen ting. Disketten eller kassetten vi sendte deg er din til odel og eie, selvom du velger ikke å melde deg inn.

AGATON.

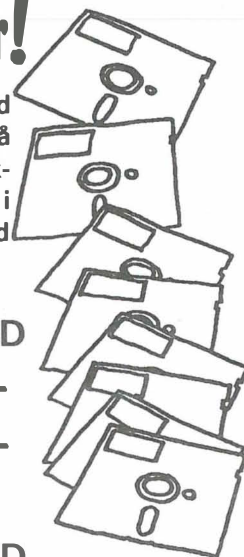
Meld deg inn i AMIGA klubben AGATON. Du får 6 disketter i året som er fulle med all slags programmer og spill.

Prøv første diskett før du bestemmer deg. Kryss av på bestillingssedlen og vi sender deg første diskett, slik at du kan se hva det dreier seg om. Hvis du vil melde deg inn, så betaler du bare innbetalingskortet på 475,- Kr. som medfølger og du vil motta de 5 neste diskettene etter hvert som de utkommer. Medlensskapet varer et kalenderår.

PS. Vi har et eget klubbprogram skrevet i AMOS, og vil starte en egen AMOS spalte på disketten med AMOS PD programmer.

Hvis du ikke ønsker å melde deg inn, så behøver du ikke å gjøre noen ting. Disketten vi sendte deg er din til odel og eie, selvom du velger ikke å melde deg inn.

Disketter!



Vi fortsetter med et ekstra tilbud på disketter. Alle disketter kommer i eske på 10 med lapper.

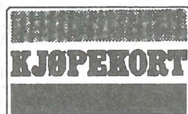
5,25" DS/DD

30 stk. Kr. **99,-**

10 stk. Kr. **39,-**

3,5" DS/DD

10 stk. Kr. **95,-**



Du kan benytte Kjøpekort ved betilling fra oss. Navnet vi sender til må være det samme som innehaveren av kjøpekortet. Vennligst fyll ut Kjøpekortnr og underskrift.

Kjøpekortnr.

Underskrift.

Vennligst oppgi dette Nr. ved telefon-bestilling:
Nr. 410
for at du skal nyte godt av tilbudene i dette bladet.



☐ Ja! Jeg vil abonere på dette bladet. Send meg et innbetalingskort på Kr. 59,- Jeg vil da motta 6 nr. av dette bladet inkl. neste nr.

Navn

Adresse

Postnr. Sted

Computer ☐ Kassett ☐ Diskett

Kundenr. (Medlemsnr.) se bak på bladet.

Meld deg inn i programklubben! Se øverst på siden.

☐ Ja! jeg melder meg inn i programklubben C=64
Jeg vil ha: ☐ Kassett. ☐ Diskett.

☐ Ja! Jeg melder meg inn i AMIGA klubben "AGATON"

Nr. 410 **Bestillingsliste** Nr. 4-1991

Ant.	Varenr.	Beskrivelse	Pris
1	DT287	COIN UP Hits 2	
			245

Alle varer som du finner i bladet, kan du bestille her! OPS! Ikke alle varer i dette bladet har varenr. Det holder om du da skriver Beskrivelse og pris. Husk å skriv hvilken maskin du har. Hvis du vil ha bladet komplett, kan du godt tegne av kupongen og konkuransen.

Kopier, tegn av, eller riv ut hele arket og send det til:

DATA-TRONIC

Boks 108
1450 Nesoddtangen
Fax. (09) 96 09 01
Tlf. (09) 96 00 10

Konkurranser... Mange gavekort i premie!

Her er riktig løsning på forrige konkuranse. Den var noe lettere denne gang. De heldige vinnerene er:

	1	X	2
1	x		
2		x	
3	x		
4		x	
5		x	
6			x
7			x
8			x
9		x	
10	x		
11		x	
12			x

1. N. Leirvåg
4244 Nesflaten
Gavekort Kr. 300,-

2.Haldor Holien
Kvernebakkvn. 16,
7820 Pillum
Gavekort Kr. 200,-

3. Jan Egil Vassdokken
2680 Vågåmo
Gavekort Kr. 100,-

Ny Konkurranse:

Vi fortsetter med samme type konkurranse. Alle svarene kan du som vanlig hente fra dette bladet.
1. Premie: Gavekort på Kr. 300,-
2. Premie: Gavekort på Kr. 200,-
3. Premie: Gavekort på Kr. 100,-
Svarene må være oss i hende senest 10. September-1991 for å bli med i trekningen.

1) Hvilken maskin selger vi Trackball til:?
1. Amiga
X. PC
2. Både Amiga og PC

2) Hvor mange spill er med på samlekassetten som er månedens spill denne gangen?
1. 1 Spill
X. 3 Spill
2. 5 Spill

3) Hvor mange programmer og spill får du med hvis du kjøper PC fra oss?
1. 7 Nytteprg. og 28 spill.
X. 5 Nytteprg. og 18 spill.
2. 3 Nytteprg. og 10 spill.

4) Er prisen på PC med eller uten moms ?
1. Uten moms.
X. Alle priser er med moms
2. Noen priser er uten moms.

5) Finnes det minnesutvidelse til Commodore 64?
1. Ja! 256 Kbyte.
X. Nei
2. Bare den interne 64 K Ram+ROM

6) Ny stereoforsterker til AMIGA. Denne kan tilkobles:
1. Batteri.
X. Lysnett.
2. Enten Batteri eller lysnett.

7) Vi har 1 Mbyte RAM utvidelse til AMIGA. Kan du bruke denne sammen med din egne 512K RAM utvidelse?
1. Nei.
X. Ja! Hvis du har RAM av den korte typen.(Under 10 cm.)
2. Ja! Hvis du har RAM av den lange typen.(Over 10 cm.)

8) Vi har tilbud på FUN play til Commodore 64.
Denne finnes på:
1. Kassett.
X. Diskett og kassett
2. Cartridge. (Du trenger hverken kasettspiller eller diskettstasjon.)

9) Vi har enhelt ny type diskettboks m/skyvelokk til 100 disketter.
Denne er for:
1. 3,5" disketter
X. 5,25" disketter
2. Både 3,5 og 5,25" disketter.

10)Følger det med comm. program til det modemet vi selger?
1. Ja! Til Amiga eller PC
X. Bare til Amiga
2. Bare til PC

11) Hvilke av påstandene er gale?
1. AMOS Compiler inneholder oppgradering av Amos til 1.3
X. Amos compiler er ikke raskere en AMOS.
2: Du har lov å selge eller distribuere programmer som er laget med Amos Compiler.

12)MPS 1230 Matriseskriver passer til:
1. Commodore 64
X. Amiga
2. Både Commodore 64, Amoga og PC.

Vi fortsetter vår programerings-konkurranse:

Det er 2 kategorier:
1. Commodore 64 basic
2. AMOS basic for AMIGA

Reglene: Hele programmet må være synlig på skjermen når det er listet ut.

På Commodore 64 er det 24 linjer a 40 tegn. Du kan godt ha en linje lenger en 40 tegn, men hele programmet må synes på skjermen når du skriver LIST og trykket RETURN.

For AMOS vil dette si at linjene må ikke være mer en 78 tegn lange og ikke mer en 22 linjer. Du kan godt fylle opp bankene med musikk og sprites etc. ,men alt må hentes fra diskettene som følger med AMOS og programmet må loade inn de nødvendige bankene. Programmet må dessuten fungere på en "Normal" AMIGA uten minneutvidelse etc.

	1	X	2
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

```
10 REM ***********************************
12 REM ***              LOTTO            ***
14 REM ***********************************
16 POKE53281,0:PRINT""
18 FORT=1TO34:IF(T-1)/6=INT((T-1)/6)THEN
PRINT:PRINTTAB(8)"";
20 IFT<10THENPRINT" ";
22 PRINTT;:NEXT:PRINT" --  --":S=54272
24 PRINT" 7,8,ELLER 9 :":POKE55351,5
26 GETR$:IFR$=""THEN26
28 IFASC(R$)<55ORASC(R$)>57THEN26
30 C=ASC(R$)-48:POKE1079,C+48:FORT=1TOC
32 D=INT(RND(0)*34)+1
34 FORR=1TOC:IFD=A(R)THEN32
36 NEXTR:A(T)=D:NEXTT:PRINT""
38 E=35:F=0:FORT=1TOC:FORR=1TOC
40 IFA(R)<EANDA(R)>FTHENE=A(R)
42 NEXTR:PRINTE;:F=E:E=35:NEXTT
44 FORT=1TOC:Q=INT((A(T)-1)/6):Z=A(T)-6*
Q:P=1429+80*Q+4*Z:FORR=0TO1
46 POKEP+R,PEEK(P+R)OR128:POKEP+S+R,13
48 NEXT R,T:PRINT" PRESS SPACE BAR"
50 WAIT(197),60:POKE198,0:RUN
```

Vinnerprogrammet til Commodore-64 er et LOTTO program. Programmet er skrevet av: Kjetil Aakre, 5673 Strandvik. Gavekort på Kr. 400 er underveis.

```
Rem      ************************************
Rem      ***                              ***
Rem      *** PictureSlider By The Triangle ***
Rem      ***                              ***
Rem      ************************************
Rem
Rem      Plasser en bildediskett i diskstasjonen og legg disknavn og bildenavn
Rem      I data setningene i slutten av programmet.Trykk space for neste bilde
Rem
Curs Off : Flash Off
Screen Open 0,320,240,32,Lowres : Screen Open 1,320,240,32,Lowres : Curs Off
Palette 0,0,65535 : Centre "Plasser Biled disk i DFO:" : Wait Key
Do
 Read A$ : Load Iff A$,0 : Read B$ : Load Iff B$,1 : Screen To Front 0
 Screen 0 : Wait Key : Screen To Front 1 : Screen 1 : Read C$ : Load Iff C$,0
 Screen To Front 1 : Screen 1 : Wait Key
Loop
Data "Plasser","Bilednavnene","Dine","Her.","Du","Kan","Ha","Saa","Mange"
Data "Du","Vil","!"
```

Vinnerprogrammet til AMOS for Amiga er et komplett slideshow som desuten presenterer litt av styrken til AMOS. Programmet er skrevet av: Gunnar Eggen, 7028 Trondheim

```
' Et kaleidoskop. Programert av Vidar Martinsen for dNh.
Screen Open 0,340,240,32,Lowres : Flash Off
Global X,Y,X1,X2,Y1,Y2,P1,P2,A,B
Global BX,BY,BSR,BX1,BX2,BY1,BY2,O,O2,O1,O3
X=160 : Y=120 : X1=1 : X2=1 : Y1=1 : Y2=1 : BX=160 : BY=120 : SHIFT
Do : If Rnd(100)>98 : SHIFT : End If : If Rnd(100)>98 Then SHIFT1
   If Mouse Key=1 Then End
   If Rnd(100)>90 Then P3=Rnd(10)-5 : P4=Rnd(10)-5
   Ink B : If Rnd(100)>90 Then B=Rnd(31)
   Bar X1,Y1 To X1+P1,Y1+P2 : Bar 320-X1,240-Y1 To 320-X1+P1,240-Y1+P2
   Bar 320-X1,Y1 To 320-X1+P1,Y1+P2 : Bar X1,240-Y1 To X1+P1,240-Y1+P2
   If Rnd(100)>90 : A=Rnd(31) : End If : Ink A : Draw BX1,BY1 To BX2,BY2
   Draw 320-BX1,240-BY1 To 320-BX2,240-BY2 : Draw 320-BX1,BY1 To 320-BX2,BY2
   Draw BX1,240-BY1 To BX2,240-BY2 : BX1=BX1+O : BX2=BX2+O1
BY1=BY1+O2 : BY2=BY2+O3 : X1=X1+P3 : Y1=Y1+P4 : Loop
Procedure SHIFT
   P1=Rnd(10)+1 : P2=Rnd(10)+1 : X1=Rnd(X)+1 : Y1=Rnd(Y)+1
End Proc
Procedure SHIFT1
   O=Rnd(10)-5 : O2=Rnd(10)-5 : O1=Rnd(10)-5 : O3=Rnd(10)-5
   BX1=Rnd(X) : BY1=Rnd(Y) : BX2=Rnd(X) : BY2=Rnd(Y)
End Proc
```

Her er et eksempel på løsning for AMOS til Amiga. Dette er et kaleidoskopprogram. Moderne kunst for computere.

Du kan programmere hva som helst, Demos, spill, nytteprogrammer, bare det imponerer oss. Juryen er svak for gode visuelle effekter. VIKTIG: Skriv navnet ditt og: "Konkurranse nr. 4-91" på disketten du sender oss. Vi må ha programmet innen 10. September 1991.

Vinnerene vil få programmet sitt på trykk i bladet. I tillegg deler vi ut gavekort på Kr. 300,- til det beste programmet både for AMIGA og Commodore 64.

Hvis du har laget andre programmer for Commodore 64 eller AMIGA, så kan du selvfølgelig også sende inn disse. Vi deler ut gavekort på opp til Kr. 1000,- for ekstra gode egenproduserte programmer. De beste programmene blir benyttet i programklubben C=64 eller AGATON. Vi er spesielt ute etter AMOS programmer.

Øverst på siden er vinnerrene av konkuransen fra forrige gang.



Commodore 64 supert pakketilbud! Kr. 2190,-

Alt dette følger med!

1 stk. Commodore 64 med nett-del, kabel til TV og bruksanvisning på Norsk
1 stk. Kassettspiller (Verdi Kr. 290,-)
2 stk. Joystick (Verdi Kr. 170,-)
75 stk. Spill på kassett. (Verdi Kr. 195,-)
6 stk. Kassetter i kassettklubben C=64. Hele årgang 1989 (Verdi Kr. 350,-)

Disse kassettene inneholder bl.a.
74 stk. Nytteprogrammer.
13 stk. Demoer
4 stk. Musikkprogrammer.
6 stk. Kurs-programmer
30 stk. Spill.



Over 100 spill

Alt dette får du til vår fantastiske pakkepris: Kr. 2190,-



Kassettspiller

Som passer til Commodore 64

Kr. 295,-

Kassettspiller + 75 spill

på kassett som passer til Commodore 64. Kun

Kr. 395,-

Worlwide Sports 5 spill på kassett til Commodore 64 Kr. 129,-

World wide sports består av 5 topp orginal-spill på 4 kassetter til Commodore 64. Det følger med utførlig bruksanvisning på NORSK til alle spillene.

Spillene består av:
1 .. John Elways Quar erback
2 .. Adva ce basket simulator.
3 .. International Hockey
4 .. Beach Blanket Volleyball
5 .. Kick Off.

Jetfighter

En meget populer joystick
6 mikrobrytere
2 skyteknapper
Autofire m/ hastighetsvelger

Kr. 195,-



Top 30

De mest solgte spillene i perioden 1-15 JULI

1	MONKEY ISLAND		-	AMIGA	PC	-
2	LAST NINJA 3		C-64	-	-	-
3	RAILROD TYCOON		-	AMIGA	PC	-
4	LEMMINGS		-	AMIGA	PC	ST
5	NINJA TURTLES		C-64	AMIGA	PC	ST
6	SUPER MONACO G.P.		C-64	AMIGA	-	ST
7	LIFE & DEATH I & II		-	AMIGA	PC	-
8	F-15 STRIKE EAGLE II		-	AMIGA	PC	-
9	BACK TO THE FUTURE III		C-64	AMIGA	PC	-
10	EYE OF THE BEHOLDER		-	-	PC	-
11	CALIFORNIA GAMES II	(NY)	-	-	PC	-
12	SHADOW DANCER		C-64	AMIGA	-	ST
13	NAM		-	AMIGA	PC	-
14	HEART OF CHINA		-	-	PC	-
15	MIG-29 FULCRON		-	AMIGA	PC	ST
16	SPORTING GOLD (3 SPILL)		C-64	AMIGA	PC	ST
17	ENGLAND CHAMPIONSHIP		C-64	AMIGA	PC	ST
18	F-29 RETALIATOR		-	AMIGA	PC	ST
19	SIM CITY/POPOULUS		-	AMIGA	PC	ST
20	SPACE QUEST 4		-	-	PC	-
21	MANCHESTER UN. EUR.	(NY)	C-64	AMIGA	-	ST
22	KING QUEST 4		-	-	PC	-
23	AMOS COMPILER	(NY)	-	AMIGA	-	-
24	NORTH & SOUTH		C-64	-	-	-
35	3D CONSTRUCTION KIT		-	AMIGA	PC	-
26	MERCS	(NY)	C-64	AMIGA	-	-
27	HILL STREET BLUES		-	AMIGA	PC	-
28	ARACHNOPHOBIA		-	-	PC	-
29	CONFLICT MIDDLE EAST	(NY)	-	AMIGA	PC	-
30	ROBOCOP (CARTRIDGE 64)		C-64	AMIGA	-	ST

K.nr. 37116 - 1
TORALF SLOKVIK
3854 NISSEDAL

Returadresse:
DATA-TRONIC
Boks 108
1450 Nesoddtangen

Kjempetilbud på PC 20 III fra Commodore Kr. 5750,-

En IBM-PC kompatibel maskin fra Commodore Computers

DETTE FØLGER MED:

- 1 Diskettstasjon 3,5" Kan utvides med 1x5,25" eller 3,5"
- 20 Mbyte Harddisk.
- Innebygget batteriklokke.
- 640 Kb RAM minne
- 8088-2 prosessor. 9.54 Mhz.
- Parallellport til skriver.
- Seriellport til skriver eller com.utstyr som modem etc.
- Port for mus og 1 stk. mus.
- Det er plass til 3x8-bits tilleggskort.
- Norsk AT tastatur med 102 taster.
- Kan tilkobles Monochrome 80x25 tegn, Herkules monochrome 320x200 pun., CGA farge 320x200 eller 640x200 punkter og Planktronics colour plus med 640x200 punkter i 16 farger.
- MS-DOS 4.01 og GW basic medfølger.

I tillegg til alt dette får du med en helt unik programpakke på over 5 Mbyte, GRATIS på kjøpet. Programpakken består av:

- Tekstbehandling. FreeWord m/stave-kontroll.
- Database. PC-Base.
- Regneark. ExpressCalc.
- Tegneprogram som kan benytter seg av musen som medfølger.
- Integrert pakke programmet Compass.
- Desktop. Print Master.
  Med dette programmet kan du lage plakater, innbydelses-kort, mm. Flere store skrifttyper medfølger. Kan skri e ut på vanlig matriseskriver uten ekstrautstyr.
- Backup system for harddisken.
- **28 stk. Forskjellige spill.**
- Du får også med 10 disketter og mus samt mus-matte.

Alle programmene og spillene er ferdig lagret på harddisken og sydd sammen med et menysystem som gjør det meget enkelt å få tilgang til det programmet man ønsker.

PC 20-III m/mus og alle programmene får du for Kr. 5750,-

PS. Alle priser er med moms!



Pakketilbud m/printer og monitor:

PC 20-III m/mus og alle programmer som beskrevet over + MPS 1230 printer og 12" Monitor. Vår fantastiske pakkepris Kr. 8690,-

Du sparer Kr. 5500,- !!

Tilleggsutstyr til PC-20

12" Monitor	Kr. **1295,-**
14" Amber monitor	Kr. **1550,-**
1084 Fargemonitor	Kr. **3290,-**
MPS 1230 Printer	Kr. **1995,-**
EGA kort (til EGA skjerm)	Kr. **1190,-**
VGA kort (til VGA skjerm)	Kr. **1420,-**
VGA Fargemonitor	Kr. **2990,-**
8087 Matte prosessor	Kr. **1950,-**
Ekstra diskettstasjon for innbygging	Kr. **995,-**

Commodore PC 286-12

PC med 286 prosessor.
Alt går raskere.
o 40 Mbyte Harddisk.
o VGA grafikk.
o 1 Mbyte internminne.
Ellers følger det samme med til denne som til PC-20-III.

Kr. 9850,-

PS. Alle priser er med moms!

Trykk: Leif Rødsten A/S